

LAPORAN AKHIR
MAGANG & STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT

Platform And Web Developer (Specialist Education Platform)

Studi Independen

Di PT.Maleo Edukasi Teknologi

Nur Salsabila Citra Indriani
422023618053

Nama Dosen Pendamping Program (DPP) :
Putut Pamilih Widagdo, S.Kom., M.Kom



TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS DARUSSALAM GONTOR
2024

Kata Pengantar

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan program Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB) ini dengan baik. Dalam kesempatan ini, saya ingin menyampaikan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya kepada pihak-pihak yang telah berperan dalam mendukung dan membantu saya selama mengikuti program ini.

Pertama, saya ingin mengucapkan terimakasih kepada Kampus Merdeka yang telah memberikan kesempatan yang sangat berharga bagi mahasiswa untuk mengembangkan kemampuan dan pengetahuan mereka di dunia industri. Kedua, terimakasih yang sebesar-besarnya saya sampaikan kepada PT. Maleo Edukasi yang telah memberikan kesempatan kepada saya untuk belajar dan berlatih sebagai web developer. Pengalaman yang saya peroleh selama mengikuti program ini sangat berarti dan memberikan banyak pelajaran berharga.

Tidak lupa, saya ingin mengucapkan terimakasih kepada mentor pembimbing program dan juga mentor kelompok yang senantiasa memberikan masukan dan dorongan dalam menjalankan program ini. Bantuan dan arahan yang diberikan sangat membantu saya dalam memahami dan menyelesaikan tugas-tugas yang diberikan. Ucapan terimakasih juga saya sampaikan kepada dosen pembimbing program yang telah membantu dalam pengarahan selama program berlangsung.

Terakhir, saya mengucapkan terimakasih kepada Program Studi Sains dan Teknologi Universitas Darussalam Gontor atas dukungan yang diberikan selama saya mengikuti program ini. Dukungan tersebut sangat membantu saya dalam menyelesaikan program ini dengan lancar.

Demikian kata pengantar ini saya sampaikan. Semoga program ini dapat memberikan manfaat yang besar bagi perkembangan karier dan masa depan saya.

Daftar Isi

Kata Pengantar

Daftar Isi

Daftar lain-lain

I. Gambaran Umum

- A. Profil Perusahaan
- B. Deskripsi Kegiatan

II. Aktivitas Bulanan

- A. Sertifikasi Keahlian (Khusus mahasiswa Studi Independen)

III. Penutup

- A. Kesimpulan
- B. Saran

Referensi

Lampiran

I. Gambaran Umum

A. Profil Perusahaan

Educourse.id adalah salah satu mitra kemendikbud dan juga salah satu dari bagian startup Indigo yang berdiri pada tahun 2021 yang bergerak di bidang pendidikan, startup ini adalah pelopor startup pendidikan yang menggunakan metode STEM Science, Technology, Engineering, and Mathematics, yang merupakan suatu pendekatan pembelajaran interdisipliner yang menekankan pada pengintegrasian empat disiplin ilmu tersebut dalam pembelajaran. Metode pendekatan STEM dapat diterapkan dalam pembelajaran di sekolah atau lembaga pendidikan lainnya dengan mengintegrasikan pembelajaran dari keempat disiplin ilmu tersebut.

B. Deskripsi Kegiatan

Posisi : Web Developer

Deskripsi : Program Studi Independen Bersertifikat Platform and Web Developer (Specialist Education Platform) meliputi pembelajaran mandiri secara online dengan asynchronous dan synchronous. Pembelajaran ini terdiri dari beberapa program yaitu pembelajaran individu dalam bentuk asynchronous dan synchronous, mengerjakan quiz dan tugas, melakukan diskusi dan presentasi grup, mengerjakan project based learning dan yang terakhir final project.

Kompetensi yang dikembangkan :

1. Introduction to educational Platform
2. Design Thinking in the Context of Educational Technology
3. Front-end Web Developer for Education Platform
4. Back-end Developer for Education Platform
5. Rapid Prototyping & Fullstack Development
6. Content Management System for Education Platforms
7. Gamification and Interactive Elements
8. Data Analysis and Visualization for Education Platforms

9. Project Development and Pesentation

10. Capstone in Education Institution

11. Expert Talk

Hal yang dilakukan selama program:

Dalam program ini saya memiliki peran sebagai Web Developer yang memiliki tugas sebagai berikut

1. Introduction to educational Platform

Memahami apa itu platform pendidikan dan teknologi pendidikan

Mengerjakan Quiz1 dan Quiz 2

Mengerjakan Group Presentation SWOT Analysis EdTech Paltform

2. Membuat Bussiness Idea EdTech Platform secara kelompok dengan ide Platform Smartbeez platform untuk anak-anak usia 5-9 tahun dan untuk orang tua

3. Membuat Website sederhana dengan HTML

4. Menghias Website dengan CSS dan Bootstrap

5. Menerapkan Javascript pada website

6. Menerapkan J-Query dan Layout pada Website

7. Menerapkan Web design Rules dan Frameworks

8. Mengerjakan Mini Hackton pada sesi Live Lecture #8

9. Mengerjakan tugas Django seperti penerapan back-end Dajnggo pada website

10. Merancang Gamification dengan Octalysis

11. Mengerjakan Tugas Data Analysis dan Visualization

12. Mengikuti sesi Expert talk setiap hari kamis dan meresume

13. Mempresentasikan Final Project

II. Aktivitas Bulanan

Bulan	Kegiatan
1	Pada setiap hari senin terdapat jadwal live lecture pada sesi ini kita di jelaskan terkait modul pembelajaran oleh lecture. Aktivitas Mentoring dan koordinasi dengan Mentor berjalan sangat lancar yang diadakan setiap minggunya pada hari jum'at (Weekly Evaluation), mentor memberikan bimbingan serta membuka sesi sharing session mengenai materi yang didapatkan setiap minggunya dan membahas masalah yang dihadapi di studi independent ini. Dalam mentoring tersebut mentor sangatlah baik, responsif dalam menjelaskan materi yang belum dipahami secara terbuka. Namun untuk mentoring dengan DPP belumlah terlaksanakan semoga kedepannya bisa terlaksanakan. Pada pertemuan pertama terdapat kegiatan pra-onboarding yang membahas mengenai pembuatan akun LMS yang akan digunakan selama kegiatan berlangsung. Keesokan harinya dilanjutkan dengan pengenalan mitra, mentor dan webinar "Unleashing Innovation With Sprint +". Pada Minggu pertama kita diajarkan SWOT dan diberikan tugas kelompok untuk menganalisi SWOT pada Platform EdTech, saya dengan rekan kelompok saya memilih Ruang Guru sebagai Platform yang kita analisis. Pada Minggu kedua kita diajarkan mengenai Design Thingking dan diberikan tugas untuk membuat ide Platform mengenai Edtech, disitulah kami memutuskan memnbagun ide Platform SmartBeez yaitu Platform edukasi bagi anak-anak dan orang tua. Pada Minggu ketiga kami diajarkan tentang front-end dan HTML, CSS lalu kami mulai menerapkan dasar-dasar HTML dan CSS pada ide platform yang telah kami buat. Pada minggu keempat, kami mulai menerapkan Bootstap di website untuk menciptakan website yang responsive dan terus berkembang.

	Tantangan yang saya hadapi adalah membuat ide platform yang menarik dan belum pernah ada sebelumnya. Sebelumnya saya dan rekan memilih untuk membuat platform untuk anak-anak berusia dari usia 3 tahun namun, melihat kondisi anak di umur 3 tahun banyak kewaspadaan didalamnya lalu kami memutuskan untuk anak berusia 5-9 tahun dan lebih difokuskan untuk orang tua. Pengembangan kompetensi yang saya dapatkan adalah dapat menganalisis SWOT platform, design thinking, bussiness model canvas, apa itu front-end selain itu di setiap hari kamis ada expert talk yang sangat membantu kita menambah wawasan yang mendalam mengenai dunia karir. Dan semua ini menjadi bekal penting yang dapat saya peroleh untuk masa depan dalam menghadapi dunia karir.
2	Aktivitas Mentoring dan koordinasi dengan Mentor berjalan sangat lancar yang diadakan setiap minggunya pada hari jum'at (Weekly Evaluation), serta saya dengan kelompok akhir-akhir ini sering meminta feedback website yang telah kami buat dengan mentor saya yaitu Mr.Ari, didalam meet yang kami buat dengan mentor sangatlah membantu kami dalam pembuatan website yang selaras dan bennar terlebih lagi mentor kami sangat kompeten dan frofesional.Untuk mentoring dengan DPP juga sangatlah membantu saya dalam melaksanakan kegiatan memberi nasehat terkait sks dan pembelajaran yang sedang kami jalanin saat ini. Dalam Studi Independent ini saya telah belajar banyak hal dan memhami apa itu front-end dan back-end dalam website, selain belajar saya juga mengerjakan project/ tugas yang diberikan mitra kepada saya sebagai tugas kelompok yaitu pembuatan website yang sebelumnya sudah kami ajukan akan membuat apa dalam

	project tersebut, Kami memilih Smartbeez sebagai platform edukasi bagi anak dan orang tua. Dalam pembuatan website itu kami sering melakukan FGD mengenai pembagian tugas dalam pembuatan website tersebut. Sebelumnya saya di Universitas pernah belajar mengenai pembuatan website akan tetapi itu hanya sampai front-end saya bersyukur bisa belajar lebih dan saya menemukan ilmu baru yaitu JQuery. Tantangan yang saya hadapi adalah ketika universitas saya sedang melakukan kegiatan yang wajib untuk semuanya dan saya terpilih menjadi panitia dalam kegiatan tersebut, awal-awal saya merasa kehabisan tapi akhirnya saya mendapat solusi yaitu saya harus bisa manajemen waktu agar saya juga bisa mengerjakan tugas-tugas yang diberikan Pengembangan kompetensi yang saya dapatkan adalah ketika expert talk di setiap hari Kamis disana saya belajar akan banyak hal tentang karir bagaimana cara untuk interview membuat cv dengan benar, cara bernegosiasi dan apa itu growth mindset dan fixed mindset semua itu merupakan bekal yang sangat berharga untuk saya berkarir dimasa depan.
3	Aktivitas Mentoring dan koordinasi dengan Mentor berjalan dengan baik, yang diadakan setiap minggunya (Weekly Evaluation), serta saya dengan kelompok di monitoring langsung dengan mentor dengan menanyakan mengenai progress belajar selama studi independent bukan hanya itu saya sempat menemukan error pada code yang saya kerjakan berkat bantuan mentor saya dapat diselesaikan dengan baik. Untuk mentoring dengan DPP juga sangatlah baik dpp selalu mengingatkan untuk setiap laporan dan lain-lainya dan itu membantu saya dalam melaksanakan kegiatan ini.

	Dalam Studi Independent ini saya telah belajar banyak hal dan belajar sesuatu yang baru seperti back-end dengan django yang sebelumnya belum pernah saya pelajari, bukan hanya itu setelah melewati django kita diajarkan gamifikasi dan itu suatu pengetahuan yang sangat berarti bagi saya karena dari situ saya belajar bagaimana saya bisa menarik user dengan fitur-fitur yang menarik sehingga user tertarik dengan platform yang saya buat. Tantangan yang saya hadapi adalah ketika awal belajar django seperti yang saya katakan sebelum karena django merupakan suatu hal yang baru apa lagi ketika awal saya mengimplementasikannya saya menemukan beberapa error tapi dengan bantuan mentor saya bisa menyelesaikannya dengan baik. Pengembangan kompetensi yang saya dapatkan adalah ketika expert talk di setiap hari kamis disana saya belajar akan banyak hal tentang dan itu memotivasi saya untuk dapat terus berkembang menjadi pribadi yang lebih baik, apa lagi ketika expert talk dengan tema merangkul peradaban, mewujudkan masyarakat inklusif untuk semua di sana saya merasakan vibes positif karena semua orang berhak dan bisa untuk segala hal tanpa adanya perbedaan walau dia memiliki keterbelakangan.
4	Dalam Studi Independent ini saya telah belajar banyak hal dan belajar sesuatu yang baru seperti data Analisis dan visualisasi data untuk platform edukasi, technopreneurship yang mengajarkan bagaimana cara pitching dengan klien dan yang terakhir yaitu final project dari studi independent ini. Tantangan yang saya hadapi adalah ketika membuat video yang akan ditampilkan pada final project yang hanya berdurasi pendek itu membuat saya kesulitan bagaimana cara membuatnya agar juri bisa memahami website kita dengan baik dan cepat.

	Pengembangan kompetensi yang saya dapatkan adalah ketika expert talk di setiap hari kamis disana disana mentor banyak memberikan motivasi dan contoh-contoh yang baik sehingga saya bisa bangkit dan berkembang dan saya belajar akan banyak hal tentang dan itu memotivasi saya untuk dapat terus berkembang menjadi pribadi yang lebih baik. Dan satu hal penting yang saya dapatkan yaitu komunikasi yang baik akan menciptakan kelompok yang baik.
--	---

A. Sertifikasi Keahlian (Khusus mahasiswa Studi Independen)

1. Sertifikat Studi Independen (diberikan setelah sertifikat kampus merdeka)

III. Penutup

A. Kesimpulan

Saya mengikuti kegiatan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka pada Batch 7. Mitra Pt. Maleo edukasi teknologi dimana saya mengikuti Studi Independen Platform dan web developer pada specialist education website , saya melaksanakan kegiatan dari MSIB maupun mitra, dengan mengisi laporan bulanan dan forum grup discussion serta tugas yang sudah diberikan. Yang mana kegiatan ini dapat dikonversikan menjadi 20 KRS dan juga mendapatkan sertifikat dari mitra maupun Kampus Merdeka. Kegiatan mitra yang saya ikuti memiliki pengaruh besar dalam pengembangan soft skill dan juga memperluas pengetahuan di bidang pengembangan website, pada kegiatan ini juga memiliki tugas akhir atau capstone project yaitu pembuatan website platform edukasi dengan tim dan juga mentor pembimbing yang selalu memberikan arahan pada kegiatan ini.

B. Saran

Saran saya untuk lebih sering memeriksa laporan bulanan pada platform Kampus Merdeka, dan juga kepada peserta batch selanjutnya untuk lebih sering memperhatikan pengumuman yang diumumkan oleh penyelenggara acara, serta membagi waktu sebaik mungkin agar tidak melupakan esensi mengikuti MSIB. Bagi saya pribadi banyak yang harus dikembangkan lagi setelah mengikuti program ini.

Referensi

[1] <https://educourse.id/>

[2] <https://kampusmerdeka.kemdikbud.go.id/>

Lampiran

[Home](#)[Tentang Kami](#)[Berita Terkini](#)[FAQs](#)[Login](#)[Sign Up](#)



Temukan **inspirasi** dalam setiap perjalanan **belajar**.

Selamat datang di dunia belajar seru! Anak-anak 5-9 tahun bisa bermain dan belajar sambil berpetualang dengan karakter-karakter menarik!

[Belajar Sekarang](#)

[Home](#)[Tentang Kami](#)[Berita Terkini](#)[FAQs](#)[Login](#)[Sign Up](#)

Program **Kami**.



Video Learning

Temukan cara baru untuk mendukung tumbuh kembang anak melalui video edukasi yang dirancang khusus untuk anak dan orang tua.

- Belajar fleksibel melalui video, dan aktivitas interaktif yang menarik
- Tingkatkan pemahaman pola esuk dan keterampilan anak dengan materi bertahap yang relevan dan aplikatif.
- Temukan cara belajar bersama yang menyenangkan melalui aktivitas interaktif yang melibatkan seluruh keluarga.

[Belajar Sekarang](#)

Educational Games

Berikan pengalaman belajar yang seru dan mendidik untuk anak Anda melalui permainan interaktif!




[Home](#)
[Tentang Kami](#)
[Berita Terkini](#)
[FAQs](#)
[Login](#)
[Sign Up](#)

Keunggulan Kami.

Interaktif dan Menarik

Smartbeez menggunakan permainan edukatif dan animasi yang membuat pembelajaran menyenangkan.

Dukungan untuk Orang Tua

Fitur konsul orang tua untuk mendapatkan tips dan laporan perkembangan anak.

Fleksibilitas Waktu dan Tempat

Anak-anak dapat belajar kapan saja dan di mana saja, sangat membantu bagi orang tua.

Komunitas Kolaborasi

Forum untuk anak berinteraksi, pengalaman, dan bersama.

Testimonials.







[Home](#)
[Tentang Kami](#)
[Berita Terkini](#)
[FAQs](#)
[Login](#)
[Sign Up](#)



Olivia Rodrigo



Jack Alexander



Nadia Lestary



Leo James



Stefy Catlyna



Hendra Wijaya


[Home](#)
[Tentang Kami](#)
[Berita Terkini](#)
[FAQs](#)
[Login](#)
[Sign Up](#)

Our Member.



Rianda Saputra
Team Developer






Syafiqotun Nidaa
Team Developer






Putri Suna
Team Developer






Maura A. Rasyade
Team Developer




12 Bulan

PAKET VIDEO E-LEARNING

Rp 1.999.999

RP 199.999

Untuk akses semua, setara Rp 16.666 / bulan.

- Akses semua video untuk anak.
- Akses semua video untuk orang tua.
- Akses semua fitur game edukasi.
- Akses berita terkini.
- Chat dan konsultasi untuk perkembangan anak.

Mulai Berlangganan

6 Bulan

PAKET VIDEO E-LEARNING

Rp 999.999

RP 109.999

Untuk akses semua, setara Rp 18.333 / bulan.

- Akses semua video untuk anak.
- Akses semua video untuk orang tua.
- Akses semua fitur game edukasi.
- Akses berita terkini.
- Chat dan konsultasi untuk perkembangan anak.

Mulai Berlangganan

1 Bulan

PAKET VIDEO E-LEARNING

Rp 99.999

RP 29.999

Untuk akses semua, setara Rp 7.499 / minggu.

- Akses semua video untuk anak.
- Akses semua video untuk orang tua.
- Akses semua fitur game edukasi.
- Akses berita terkini.
- Chat dan konsultasi untuk perkembangan anak.

Mulai Berlangganan

Bermain dan belajar sambil berpetualang bersama SmartBeez



SmartBeez

[Tentang Kami](#)
[Keunggulan](#)
[Testimoni](#)

Produk

[Video Learning](#)
[Games](#)
[Berita](#)

Lainnya

[Faqs](#)
[Kontak](#)

Visi Kami.

Menjadi platform pendidikan interaktif yang menyenangkan dan inovatif, membantu anak-anak usia 5 hingga 9 tahun mengembangkan keterampilan dasar, kreativitas, dan rasa ingin tahu mereka melalui pengalaman belajar yang aman, menyenangkan, dan mendalam.

Misi Kami.



Menyediakan materi sesuai usia untuk mendukung perkembangan



Menciptakan pengalaman belajar interaktif dan menyenangkan untuk

Berita Terkini.

[All](#)
[Tumbuh Kembang Anak](#)
[Tips Parenting](#)
[Referensi Masakan](#)
[Pengaruh Kesehatan Mental](#)

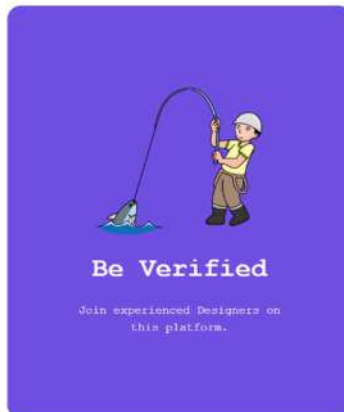

Mengulik Tahapan
Perkembangan Emosi Anak
Usia 6-9 tahun

[Read More](#)


Riset: 4 Support System
Kunci bagi Ibu dalam
Mendukung Tumbuh
Kembang Anak

[Read More](#)


Mengenal Tahapan Tumbuh
Kembang Anak Usia 1
hingga 5 Tahun

[Read More](#)


Hello, Again

We are happy to have you back.

[Login](#)

Don't have an account? [Sign Up](#)
[Forgot Password?](#)


[Google](#)

[LinkedIn](#)

[Twitter](#)

[Facebook](#)

have account? [Sign Up](#)



Register

We are happy to have you join us.

[Register](#)

[Google](#)

[LinkedIn](#)

[Twitter](#)

[Facebook](#)

have account? [Sign Up](#)

Already have an account? [Login](#)

Form Langganan

Saved cards:

MuhamadUsername

muhamadrofi911@gmail.comE-mail

No telepon

Pilih langganan

6 Bulan

Rp 109.999

Bayar Sekarang

Coba Trial (7 Hari)



Rp109.999

Order ID: Worder-c8724b-1734751046

Details

Pay within 00:14:56

QRIS



How to pay :

Download QRIS

Check status

Leave this page

TEST



Terima kasih

Telah Melakukan Pembayaran

[Dashboard](#)



Payment successful

Rp109.999

Order ID #order-ed264e-1734751154

Close in 3 seconds

OK

TEST

Engage with Learning Videos.

Interactive videos for kids and insightful lessons for parents!



Fun & Interactive for Kids

Exciting videos that make learning enjoyable. Perfect for young minds to explore and grow!

[Explore Videos](#)



Insightful Lessons for Parents

Empowering parents with tools and knowledge to guide their kids through an exciting learning journey.

[Explore Videos](#)



Quiz bekal sekolah

1. Apa yang paling penting dalam menyiapkan bekal untuk anak usia 5-9 tahun?

- ☐ A. Hanya makanan yang disukai anak
- ☐ B. Memastikan nutrisi seimbang
- ☐ C. Membuat makanan cepat saji
- ☐ D. Memberikan makanan dalam jumlah besar

2. Makanan apa yang sebaiknya dihindari untuk bekal anak?

- ☐ A. Buah segar
- ☐ B. Gorengan berminyak berlebihan
- ☐ C. Sayur rebus
- ☐ D. Nasi dan lauk pauk

3. Kombinasi bekal berikut yang paling sehat untuk anak adalah...

- ☐ A. Roti putih dengan selai coklat

Pilih Kategori Video.

[All](#)

[Parenting Dasar](#)

[Ide Bekal Sekolah](#)

[Ruang Baca](#)

[Post Test](#)



Post Parenting Dasar

[Kerjakan Post Test](#)



Post Ruang Baca

[Kerjakan Post Test](#)



Post Bekal Sekolah

[Kerjakan Post Test](#)

A.



☐

B.



☒

C.



☐

D.



Submit



Quiz animal

1. Hewan apakah ini?



☐ A. Monyet

☐ B. Gurita

☐ C. Kepiting

☐ D. Kudanil

2. Hewan ini berbulu putih dan berbunyi 'kwek-kwek'. Apa itu?

☐

A.



Quiz science

1. Planet apa yang paling dekat dengan matahari?

☒ A. Merkurius

☐ B. Venus

☐ C. Bumi

☐ D. Jupiter

2. Planet apa yang merupakan tempat tinggal manusia?

☐ A. Saturnus

☐ B. Bumi

☐ C. Neptunus

☐ D. Uranus

3. Becak termasuk kendaraan dengan berapa roda?

☐ A. Dua

☐ B. Tiga

Quiz Result

You scored 6 out of 10 questions.

Your score: 60.0%

[Try Again](#)

Pilih Kategori Video.

[All](#)

[Animal](#)

[ABC & 123](#)

[Warna & Bentuk](#)

[Science](#)

[Post Kids](#)



Post Kids

[Kerjakan Post Test](#)



Post Science

[Kerjakan Post Test](#)



Post warna & bentuk

[Kerjakan Post Test](#)



SMART BEEZ

[Home](#)

Pilih Kategori Video.

[All](#)

[Animal](#)

[ABC & 123](#)

[Warna & Bentuk](#)

[Science](#)

[Post Kids](#)



Belajar Mengenal Hewan

[Tonton Video](#)



Belajar Suara Hewan

[Tonton Video](#)



Belajar Angka

[Tonton Video](#)



Your Profile

Last edit on 12 February 2024

DiscardSimpan Perubahan

Profile picture

Change pictureUpload AvatarPilih AvatarDelete picture

Informasi Orang Tua

Nama Lengkap	Pekerjaan
Muhamad Rofii	Seniman
Email	Nomer Telepon
muhamadrofi911@gmail.com	085755818010
Alamat	

[Home](#)[Tentang Kami](#)[Berita Terkini](#)[FAQs](#)[Login](#)[Sign Up](#)

Bandung

Kota Bandung, Jawa Barat

[Lihat peta lebih besar](#)

Kirim Pesan



[Home](#) [Tentang Kami](#) [Berita Terkini](#) [FAQs](#)

[Login](#) [Sign Up](#)



Kirim Pesan



Bermain dan belajar sambil berpetualang bersama SmartBeez



SmartBeez

[Tentang Kami](#)
[Keunggulan](#)
[Testimoni](#)

Produk

[Video Learning](#)
[Games](#)
[Berita](#)

Lainnya

[Faqs](#)
[Kontak](#)

Created by [kelompok 2](#) | © 2024.

[Terms of Service](#)

[Back to Top](#)



[Home](#) [Tentang Kami](#) [Berita Terkini](#) [FAQs](#)

[Login](#) [Sign Up](#)

FAQs.

Bagaimana cara berlangganan di SmartBeez?

Untuk berlangganan, Parents cukup klik tombol Subscribe di halaman utama, pilih paket yang Parents inginkan, dan ikuti langkah-langkah pembayaran.

Apakah ada periode percobaan gratis untuk berlangganan?

Apa yang terjadi jika saya melewatkan pembayaran bulanan?

Apakah saya akan mendapatkan pengembalian dana jika saya membatalkan langganan?

Apa yang terjadi setelah paket langganan berakhir?

Kontak Kami.