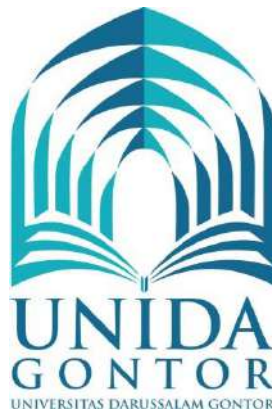


LAPORAN AKHIR
MAGANG & STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT

Mobile Development
Studi Independen
Di Yayasan Dicoding Indonesia

Abdullah Hikmatyar Priandika
422021611001



TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS DARUSSALAM GONTOR
2023

**LAPORAN MAGANG
BANGKIT ACADEMY 2023 BATCH 2
MOBILE DEVELOPMENT**

Dipersiapkan dan ditulis oleh

Abdullah Hikmatyar Priandika 422021611001

Dipertanggung jawabkan di depan Dosen Pembimbing Lapangan
Pada Sabtu, 3 Februari 2024



Dihin Muriyatmoko, S.ST., MT

NIY. 150489

Laporan ini Telah Diterima Sebagai Salah Satu Pembuktian Magang
Siman,

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika



Dihin Muriyatmoko, S.ST., MT

NIY. 150489

Kata Pengantar

Segala puji dan Syukur hanya kepada Allah SWT. Atas Rahmat dan petunjuk-Nya, penulis berhasil menyelesaikan Laporan Akhir Magang untuk Program Studi Independent Kampus Merdeka tepat Waktu. Shalawat dan salam tak lupa kami panjatkan kepada junjungan kita, Nabi Muhammad SAW.

Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan kelulusan Bangkit Academy 2023. Tujuan pembuatan laporan magang ini adalah untuk mendokumentasikan seluruh proses Studi Independen yang dilakukan pada tanggal 14 Agustus hingga 31 Desember 2023 di Bangkit Academy 2023 oleh Google, GoTo, Traveloka.

Penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dan memberikan arahan selama proses penulisan laporan ini, antara lain:

1. Dosen Teknik Informatika yang telah memberikan banyak arahan dan pengetahuan.
2. Al Ustadz Faisal Reza Pradhana, S,Kom, M.Kom. sebagai dosen pembimbing.
3. Tim Bangkit Academy 2023 sebagai pembimbing Program Studi Independen.
4. Para fasilitator sebagai pendamping Program Studi Independen.
5. Keluarga dan teman-teman yang telah mendukung selama mengikuti program ini

Penulis berharap laporan ini dapat bermanfaat dan menjadi referensi bagi para pembaca yang akan menjalankan kegiatan studi independen. Terima kasih

Daftar Isi

Lembar Pengesahan Laporan Magang.....	i
Kata Pengantar.....	ii
Daftar Isi.....	iii
Bab I Gambaran Umum	1
1.1. Profil Perusahaan	1
1.2. Deskripsi Kegiatan.....	1
Bab II Aktivitas Mingguan	4
Bab III Penutup.....	14
1. Kesimpulan.....	14
2. Saran.....	14
Referensi.....	16
Lampiran.....	17
1. Slide Presentasi.....	17
2. Project Plan Document	17
3. Presentation Video.....	17
4. Sertifikasi Kelulusan Kelas Dicoding.....	17
5. Dokumentasi Weekly Consultation	17
6. Dokumentasi ILT Soft Skill.....	18
7. Dokumentasi ILT Tech.....	18
8. Dokumentasi ILT English.....	18
9. Tampilan Aplikasi Capstone.....	19

Bab I Gambaran Umum

1.1. Profil Perusahaan

Bangkit didesain untuk mempersiapkan peserta dengan kecakapan (skills) yang relevan dan dibutuhkan berdasarkan sertifikasi teknikal. Tahun ini Bangkit kembali menyelenggarakan 3 (tiga) alur belajar multidisiplin - Machine Learning, Mobile Development (Android), dan Cloud Computing. Dengan mengikuti Bangkit, peserta akan memiliki pengalaman dan terekspos dengan serba-serbi karir di industri dan pekerjaan di ekosistem teknologi Indonesia.

Bangkit merupakan program pembelajaran yang dipimpin oleh Google dengan dukungan GoTo, Traveloka, dan DeepTech Foundation. Dengan dukungan Kampus Merdeka, Bangkit akan menawarkan tempat belajar untuk mahasiswa Indonesia untuk memastikan mereka relevan dengan keakapan yang dibutuhkan oleh industri pada semester genap, tahun 2022/2023.

1.2. Deskripsi Kegiatan

Pada lingkup pekerjaan penulis memilih learning path *Mobile Development*, meliputi pembelajaran individu atau self-paced dengan mengikuti kelas dalam bentuk *asynchronous* (online melalui modul belajar di Dicoding Academy). Kemudian terdapat ILT (Instructor Led –Training) yaitu kegiatan belajar online bersama instruktur yang berpengalaman atau expert dalam bidangnya, lalu sesi konsultasi (*Weekly Consultation*) yang dilaksanakan tiap minggu bersama fasilitator dengan learning path yang sama. Di akhir program terdapat Capstone project dimana 7 anggota dengan learning path membentuk kelompok untuk mengerjakan proyek tematik yang disediakan oleh Bangkit.

Dalam learning path *Android Development*, meliputi pembelajaran individu dan project akhir dalam bentuk tim. Pada pembelajaran individu, setiap peserta akan mengikuti kelas dalam bentuk *asynchronous* atau *self-paced* dengan belajar mandiri secara online melalui modul belajar di Dicoding Academy. Selanjutnya terdapat ILT (Instructor Led –Training)

dengan materi *English Session*, *Softskill Session*, dan *Mobile Development session* bersama instructor dalam platform Google Meet.

Tanggal-tanggal penting adalah sebagai berikut:

1. Pengumuman peserta diterima : 8 Agustus 2023
2. Persiapan : 9-13 Agustus 2023
3. Onboarding siswa oleh Mendikbudristek : 14 Agustus 2023
4. Briefing Teknis oleh tim Bangkit : 15 Agustus 2023
5. Masa pembelajaran : 16 Agustus 2023 - 31 Desember 2023
6. Pelaporan ke dosen pembimbing : Minggu III di setiap bulan
7. Transkrip sementara : Minggu II bulan Desember 2023
8. Final / Capstone Project : Oktober-Desember 2023
9. Penyelesaian Administrasi dan Pelaporan : Minggu IV bulan Januari

Kemudian , pada learning path Android Development memiliki kegiatan sebagai berikut rinciannya:

1. Aspek Teknis

465 - 478 jam aktivitas belajar selama program

- a. Matrikulasi(optional, tidak termasuk 478 jam)

- i. Memulai Dasar Pemrograman untuk menjadi Pengembang Software
- ii. Pengenalan ke Logika Pemrograman
- iii. Belajar Dasar Git dan Github

- b. Materi Inti

- Android Learning Path

478 Jam aktivitas belajar selama program

(Wajib)

- i. Memulai Pemrograman dengan Kotlin
- ii. Belajar Membuat Aplikasi Android untuk Pemula
- iii. Belajar Fundamental Aplikasi Android
- iv. Belajar Pengembangan Aplikasi Android Intermediete
- v. Belajar membuat Aplikasi Android dengan Jetpack Compose
- vi. Belajar Prinsip Pemrograman SOLID
- vii. Simulasi Ujian Associate Android

Developer

2. Aspek Non-teknis

- a. Jam aktivitas selama durasi program
 - i. Bahasa Inggris (**15 Jam**)
 - i. Spoken Correspondence
 - ii. Expressing Opinion
 - iii. Business Presentation
 - ii. Sesi Study Group Pembimbing non Akademik (**60 Jam, 20 minggu @ 3 Jam**)
 - iii. Sesi review materi dan tatap muka Bersama expert (**15 Jam, 7 sesi @ 2 Jam**)
 - iv. Softskill Bersama Expert (**91 Jam, 7 sesi @3 Jam dan 7 tugas @ 10 Jam**)
 - i. Growth Mindset and The Power of Feedback
 - ii. Time Management
 - iii. Critical Thinking and Problem Solving
 - iv. Adaptibility and ResilienceProject Management
 - v. Profesional Communication and Networking
 - vi. Digital Branding and Interview Communication
 - v. Final/Capstone Project Bersama Adviser (**200 Jam**)
 - i. Tema Proyek
 - ii. Desain dan Management Proyek
 - iii. Kerja sama Team
 - vi. Pelaporan dan Presentasi

Bab II Aktivitas Mingguan

Minggu	Kegiatan
1	<p>14 Agustus: National Onboarding Program MSIB Angkatan 5 di YouTube (Kotlin Fundamental di Dicoding).</p> <p>15 Agustus: Pembukaan Bangkit 2023 Batch 2 dan Technical Briefing (50% Kotlin Control Flow).</p> <p>16 Agustus: Life Path dan 100% Kotlin Control Flow.</p> <p>17 Agustus: Lanjut Kotlin Data Classes and Collection (50%) dan ulang materi.</p> <p>18 Agustus: Kotlin Data Classes and Collection (80%) dan Sosialisasi MSIB Angkatan 5 di YouTube.</p>
2	<p>21 Agustus: Pelajari pemrograman berorientasi objek dengan Kotlin hingga selesai. Ikuti Weekly Consultation 1 - MD-27 dengan mentor.</p> <p>22 Agustus: Pelajari dasar-dasar pemrograman Kotlin hingga 100%. Ikuti acara ILT-SS-01-BJ "Growth Mindset and The Power of Feedback."</p> <p>23 Agustus: Baca ringkasan lengkap kelas Kotlin, ambil ujian terakhir, dan kerjakan proyek akhir.</p> <p>24 Agustus: Review seluruh kelas Kotlin dan perbaiki proyek akhir.</p> <p>25 Agustus: Pelajari persiapan studi dan pengenalan Android Studio untuk pemula.</p>
3	<p>28 Agustus: Installasi Android Studio, konfigurasi lingkungan, dan pastikan berjalan dengan baik.</p> <p>29 Agustus: Mencoba menggunakan Android Studio, membaca prosedur penggunaan untuk penggunaan pertama.</p> <p>30 Agustus: Pelajari cara membuat aplikasi Android untuk pemula, fokus pada lesson activity, dan mengikuti agenda ILT-MD-01-AQ Kotlin Fundamental.</p>

	<p>31 Agustus: Pelajari cara membuat aplikasi Android untuk pemula, terutama lesson intent, view, view group.</p> <p>1 September: Pelajari cara membuat aplikasi Android untuk pemula, khususnya lesson style, theme, dan RecyclerView.</p>
4	<p>4 September: Ikuti Weekly Consultation 3 - MD-27. Submit proyek Android Studio untuk pemula (30%), dan lakukan review pembelajaran.</p> <p>5 September: Ikuti agenda ILT-EN-01-069 Spoken Correspondence. Submit proyek Android Studio (60%) dan cross-check sourcode.</p> <p>6 September: Ikuti ILT-SS-02-CA Time Management. Pelajari dasar-dasar Android Studio di Navigation Graph, SafeArg, Pop Up Behaviour, Animation, dan Option Menu di AppBar.</p> <p>7 September: Pelajari dasar-dasar Android Studio di SearchBar, SearchView exercise, dan Navigation Drawer dengan NavigationComponent.</p> <p>8 September: Pelajari dasar-dasar Android Studio di Bottom Navigation exercise dengan NavigationComponent, Tab Layout exercise dengan ViewPager2, dan lakukan knowledge check tentang navigation.</p>
5	<p>11 September: Ikuti pertemuan tim mahasiswa Bangkit 2023 H2 dan pelajari background thread dan networking dalam Android Fundamental.</p> <p>12 September: Ikuti briefing capstone, ILT-MD-02-AE Android Fundamental: Layout, List, and Navigation. Pelajari Android Jetpack.</p> <p>13 September: Ikuti Weekly Consultation 4 - MD-27 dan pelajari pengantar arsitektur Android, serta teori Viewmodel dan Lifecycle.</p>

	<p>14 September: Lakukan latihan LiveData, LiveData with API, LiveData with Single Event. Pelajari teori Android KTX dan lakukan latihan Activity KTX, serta fragment KTX.</p> <p>15 September: Review Android Architecture Component Summary, lakukan pengetahuan terkait, dan lakukan pengumpulan pertama sekitar 20%.</p>
6	<p>18 September: Review pelajaran Android Studio untuk pemula, baca aturan pengumpulan pertama dalam pelajaran dasar Android, dan laporkan kemajuan bulanan.</p> <p>19 September: Review pelajaran dasar Android Studio, kerjakan pengumpulan pertama sekitar 20%.</p> <p>20 September: Kerjakan pengumpulan pertama sekitar 40%, ikuti ILT-SS-03-CG Critical Thinking and Problem Solving.</p> <p>21 September: Kerjakan pengumpulan pertama sekitar 40%, periksa source code.</p> <p>22 September: Lanjutkan pengumpulan pertama sekitar 60%, periksa source code, dan ikuti Bangkit 2023 Batch 2 Guest Speaker Session.</p>
7	<p>25 September: Ikuti Weekly Consultation 6 - MD-27, pelajari Kotlin Fundamental dalam Unit Test Theory, dan lakukan Unit Test Exercise dengan Junit dan Mockito.</p> <p>26 September: Ikuti Company Expose with Dicoding Indonesia, pelajari Kotlin Fundamental dalam UI Test dengan Espresso, dan lakukan UI test dengan Espresso exercise.</p> <p>27 September: Ikuti ILT-MD-03-AO Android Fundamental: Networking, Architecture Component, & Data Persistent, dan kerjakan exercise sebelum menutup agenda tersebut.</p> <p>28 September: Baca ringkasan pengujian, lakukan pengetahuan terkait, dan lakukan review ringkasan pengujian.</p>
	<p>29 September: Pelajari Kotlin Fundamental dalam Local Data Persistent, teori penyimpanan file, dan praktik menyimpan dan membuka file.</p>

9	<p>9 Oktober: Pelajari Android Fundamental dalam teori repository dan injection, dan lakukan latihan Repository and Injection serta jalankan aplikasi tersebut.</p> <p>10 Oktober: Baca ringkasan Local Data Persistent, review teori dan latihan dalam data persisten lokal, dan lakukan pengetahuan terkait: Local Data Persistence.</p> <p>11 Oktober: Pelajari Pengantar Tugas Latar Belakang dan Scheduler, dan teori BroadcastReceiver, lakukan Latihan BroadcastReceiver dari SMS Event.</p> <p>12 Oktober: Lakukan Training BroadcastReceiver dari Custom Event, pelajari teori notifikasi, dan lakukan latihan Notifikasi dengan NotificationBuilder & NotificatonManager.</p>
8	<p>2 Oktober: Pelajari Android Fundamental dalam Local Data Persistence, teori Shared Preferences, dan lakukan latihan Saving Data with Shared Preferences.</p> <p>3 Oktober: Pelajari Android Fundamental dalam Praktik Membuat Halaman Pengaturan dengan PreferenceScreen dan jalankan aplikasi sederhana tersebut.</p> <p>4 Oktober: Pelajari teori DataStore, Preferences DataStore VS Proto DataStore, dan lakukan latihan Storing Data with DataStore dan jalankan aplikasi terkait.</p> <p>5 Oktober: Pelajari Dasar SQL dan teori SQLite, dan lakukan latihan Membuat Aplikasi Catatan dengan SQLite serta jalankan aplikasi tersebut.</p> <p>6 Oktober: Pelajari teori Room, komponen tersebut, dan lakukan latihan Room dengan kelas repository serta jalankan aplikasi terkait.</p>

	<p>13 Oktober: Lakukan latihan Notifikasi dengan PendingIntent, pelajari teori Tugas dan Back Stack, dan lakukan Training Tugas dan Back Stack dengan TaskStackBuilder.</p>
10	<p>16 Oktober: Pelajari teori Alarm Manager, lakukan latihan One Time, Repeating, dan Canceling Alarm Manager.</p> <p>17 Oktober: Pelajari teori Work Manager, lakukan latihan Scheduling dengan Manager, dan baca serta review ringkasan Tugas Latar Belakang dan Scheduler.</p> <p>18 Oktober: Lakukan pengetahuan terkait: Tugas Latar Belakang dan Scheduler, dan baca ringkasan kelas Kotlin Fundamental dua kali.</p> <p>19 Oktober: Lakukan ujian akhir Kotlin Fundamental, dan kerjakan pengumpulan terakhir: aplikasi GitHub user dalam kelas Kotlin Fundamental hingga 50%.</p> <p>20 Oktober: Kerjakan pengumpulan terakhir: aplikasi GitHub user dalam kelas Kotlin Fundamental hingga 100%, perbaiki dan crosscheck source code, lalu submit proyek tersebut.</p>
11	<p>23 Oktober: Pelajari teori Custom View, lakukan latihan Membuat Tombol dan EditText Kustom, dan Membuat Custom View dari Awal.</p> <p>24 Oktober: Pelajari teori Canvas, lakukan latihan Menggambar dengan Canvas, Latihan Kliping Objek Canvas, dan pelajari teori Widget Android.</p> <p>25 Oktober: Pelajari teori WebView, Latihan Menampilkan Situs Web dengan WebView, review ringkasan Advance UI, dan pengetahuan terkait: Advance UI.</p> <p>26 Oktober: Pelajari teori Animasi Properti, lakukan latihan Animasi Properti, pelajari teori Transisi Aktivitas, dan latihan Transisi Aktivitas dan Elemen Bersama.</p>

	<p>27 Oktober: Pelajari teori Motion Layout, lakukan latihan Motion Layout, review ringkasan Animasi, pengetahuan terkait: Animasi, pelajari teori Lokalisasi Teks, dan latihan Lokalisasi Teks untuk Mendukung Multi-Bahasa.</p>
12	<p>30 Oktober: Pelajari teori Izin dan Layanan, lakukan latihan Layanan, latihan Foreground, dan latihan Layanan Terikat, serta pengetahuan terkait: Layanan.</p> <p>31 Oktober: Pelajari teori Soundpool, Media Player, dan ExoPlayer, lakukan latihan Soundpool, Media Player, ExoPlayer, dan ExoPlayer dengan Notifikasi.</p> <p>1 November: Pelajari teori Akses Galeri dan Kamera, lakukan latihan Intent Galeri, Intent Kamera, dan latihan CameraX.</p> <p>2 November: Pelajari teori Cara Mengunggah File ke Server, lakukan latihan Mengunggah File dengan perpustakaan Retrofit, dan pengetahuan terkait: Media.</p> <p>3 November: Pelajari pengantar Jetpack Compose, pengantar Konsep Compose Dasar, dan kerjakan pengumpulan pertama di kelas menengah.</p>
13	<p>6 November: Pelajari pengantar Compose Layout, teori Dasar Layout, dan teori Modifier serta teori Scaffold dan Slot-based Layout.</p> <p>7 November: Studi Kasus Pembuatan Halaman Beranda Aplikasi JetCoffee, latihan Membuat Banner, Membuat Kategori, dan Membuat Bagian Menu.</p> <p>8 November: Latihan Membuat Layout berbasis Slot, Membuat Bottom Navigation Bar, review ringkasan Layout dengan Compose, dan latihan kuis Layout dengan Compose.</p> <p>9 November: Pelajari teori Penetapan State di Compose, teori State Hoisting, latihan Membuat Aplikasi Konversi Suhu, teori Efek Samping, dan latihan Membuat Navigation Drawer dan Snackbar.</p>

	<p>10 November: Pelajari teori Manajemen State dan State Holders, latihan State Holder di Navigation Drawer, latihan kuis State dengan Compose, pelajari Pengantar Lazy Layout di Compose dan teori Lazy Layout.</p>
14	<p>13 November: Perbaiki Android Jetpack Compose, lakukan pengumpulan Jetpack Compose, dan jalankan proyek tersebut, serta perbaiki pengumpulan menengah untuk proyek aplikasi cerita.</p> <p>14 November: Pelajari teori Google Maps API, lakukan latihan Menampilkan Peta dengan Google Maps API, pelajari teori Pelacak Lokasi, dan lakukan latihan menjalankan aplikasi dengan Pelacak Lokasi.</p> <p>15 November: Pelajari teori Geofencing, lakukan latihan membuat aplikasi dengan Geofencing, lakukan pengetahuan terkait: Geo Location. Pelajari teori TDD, dan lakukan latihan TDD.</p> <p>16 November: Pelajari teori Test Double, lakukan latihan pengujian unit LiveData, pengujian unit coroutines, pengujian unit repository dengan praktik palsu, dan pengujian integrasi database Room.</p> <p>17 November: Lakukan pengujian integrasi fragmen dengan mockwebserver dan idling resource, pengujian end-to-end dengan Espresso, dan lakukan pengetahuan terkait: Advance Testing.</p>
15	<p>20 November: Pelajari teori Hubungan Database Room, Latihan Praktek Hubungan Database Room, teori Prapopulasi Database Room, dan Latihan Praktek Prapopulasi Database Room, teori Migrasi Database Room, dan Latihan Praktek Migrasi Database Room.</p> <p>21 November: Pelajari teori RawQuery di Room, Latihan Pengurutan di Database Room, teori Paging, dan Latihan Paging 2 dari Database.</p>

	<p>22 November: Lakukan Latihan Paging 3 dari Jaringan, Latihan Paging 3 dengan RemoteMediator, review Ringkasan Database Lanjutan, dan pengetahuan terkait: Database Lanjutan.</p> <p>23 November: Pelajari Pengantar Firebase dan teori Firebase, lakukan Latihan Otentikasi Firebase, Latihan Basis Data Realtime Firebase, dan Latihan Firebase Cloud Messaging (FCM).</p> <p>24 November: Ulangi ringkasan pengembangan aplikasi Android, ikuti ujian akhir teori, dan kumpulkan proyek akhir dalam pembuatan aplikasi cerita hingga 50%.</p>
16	<p>27 November: Ikuti Konsultasi Mingguan 15 - MD-27, pertemuan tim proyek capstone, dan ulang tentang Android Jetpack Compose.</p> <p>28 November: Ikuti [Non-Mandatory] Ruang Terakhir bersama Tim Bangkit, desain antarmuka proyek capstone, dan ulang tentang Android Jetpack Compose.</p> <p>29 November: Ikuti ILT-MD-07-AK Persiapan Sertifikasi Android, dan ulang tentang Jetpack Compose serta layout dari desain UI ke Android Jetpack Compose.</p> <p>30 November: Ikuti Sesi Pembicara Tamu Bangkit 2023 Batch 2, dan ulang tentang Android Jetpack Compose serta layouting dari desain UI ke Android Jetpack Compose.</p> <p>01 Desember: Ikuti [Produk Berbasis] Keterangan Capstone #3, dan ulang tentang Android Jetpack Compose serta layouting dari desain UI ke Android Jetpack Compose.</p>
17	<p>4 Desember: Ikuti Konsultasi Mingguan 16 - MD-27, ulang tentang Android Jetpack Compose, dan lakukan layouting untuk proyek capstone.</p> <p>5 Desember: Pelajari penggunaan Coil dalam Android Jetpack Compose untuk membuat gambar lingkaran profil, dan implementasikan dalam proyek capstone.</p>

	<p>6 Desember: Lakukan Pengumpulan Laporan Kemajuan hingga selesai dengan pertemuan tim capstone, diskusi mengenai proyek capstone di masa depan, dan perkembangannya.</p> <p>7 Desember: Ikuti Sesin Berbagi Alumni Bangkit: Persiapan Sertifikasi, dan pelajari tentang splash screen animasi dalam Android Jetpack Compose serta implementasinya.</p> <p>8 Desember: Lakukan layouting untuk layar profil pengacara dalam proyek capstone, dan perbaiki layar tersebut untuk memastikan fungsionalitasnya.</p>
18	<p>11 Desember: Laporkan Kemajuan Pembelajaran ke Supervisor untuk Melebihi Milestone Ketiga, kirim bukti untuk milestone tersebut, dan ikuti Pertemuan Tim Mahasiswa Bangkit 2023 H2.</p> <p>12 Desember: Rapat mingguan dengan tim proyek capstone untuk membahas layout baru di Figma yang akan diimplementasikan dalam proyek capstone.</p> <p>13 Desember: Ulang tentang Android Jetpack Compose dan kerjakan proyek capstone dengan tim. Pertemuan dengan tim capstone untuk memastikan proyek kami.</p> <p>14 Desember: Lakukan [Bangkit 2023 H2] Tes Bahasa Inggris, ikuti Konsultasi Mingguan 17 - MD-27, ulang tentang Android Jetpack Compose, dan kerjakan proyek capstone.</p> <p>15 Desember: Ulang tentang Android Jetpack Compose dan kerjakan proyek capstone. Diskusi dengan tim capstone untuk memastikan proyek kami.</p>
19	<p>18 Desember: Ikuti Konsultasi Mingguan 18 - MD-27, ulang tentang Android Jetpack Compose, cek ulang proyek capstone, dan tulis logika bisnis untuk proyek capstone.</p> <p>19 Desember: Cek ulang source code proyek capstone, kerja dengan tim mitra MD, pastikan proyek capstone, ambil API untuk login dan registrasi.</p>

	<p>20 Desember: Ambil model API chat bot untuk pertanyaan hukum di Indonesia, buat logika bisnis untuk proyek capstone, dan cek ulang.</p> <p>21 Desember: Ambil API untuk fitur chat dengan pengacara, buat logika bisnis, pastikan kembali proyek capstone, dan coba jalankan aplikasi.</p> <p>22 Desember: Kerjakan proyek capstone hingga 100%, buat brief proyek dengan tim, buat presentasi PowerPoint, dan buat video tentang proyek capstone untuk diunggah.</p>
20	<p>25 Desember: Pertemuan tim capstone pukul 20.00 WIB, membahas presentasi, slide, dan rencana masa depan.</p> <p>26 Desember: Pertemuan dengan tim capstone, membuat naskah presentasi, membaca naskah untuk memastikan tidak melebihi 10 menit.</p> <p>27 Desember: Ikuti Konsultasi Mingguan 19 - MD-27, ikuti sesi Presentasi & Peer Review Bangkit 2023 H2 dengan tim capstone, berlatih berbicara sebelumnya.</p> <p>28 Desember: Pertemuan dengan tim capstone, diskusi kecil, unggah latar belakang tim dan anggota tim ke akun Instagram kami.</p> <p>29 Desember: Pertemuan dengan tim capstone, diskusi terakhir, berbagi pengalaman belajar, dan mendengarkan musik bersama.</p>

Bab III Penutup

1. Kesimpulan

Bangkit merupakan program pembelajaran multidisiplin yang dirancang untuk mempersiapkan peserta dengan kecakapan yang relevan dalam Machine Learning, Mobile Development (Android), dan Cloud Computing. Program ini didukung oleh Google, GoTo, Traveloka, dan DeepTech Foundation, serta melibatkan Kampus Merdeka.

Dalam learning path Android Development, penulis memilih pembelajaran mandiri dan proyek tim. Pembelajaran individu melibatkan kelas asynchronous di Dicoding Academy, ILT (Instructor Led –Training) melalui sesi English, Softskill, dan Mobile Development, serta Weekly Consultation. Capstone project merupakan tahap akhir, di mana peserta membentuk kelompok untuk mengerjakan proyek tematik.

Terdapat tanggal penting, seperti pengumuman diterima pada 8 Agustus 2023, dan periode pembelajaran dari 16 Agustus 2023 hingga 31 Desember 2023, dengan proyek capstone berlangsung pada Oktober-Desember 2023.

2. Saran

- 1. Manfaatkan Sesi Pembelajaran dengan Instruktur:** Fokus pada sesi ILT dan Weekly Consultation untuk mendapatkan bimbingan langsung dari instruktur dan memastikan pemahaman yang mendalam.
- 2. Prioritaskan Aspek Non-teknis:** Berikan perhatian khusus pada aspek non-teknis, seperti bahasa Inggris, sesi study group, dan softskill bersama expert, karena keterampilan ini penting dalam dunia kerja.
- 3. Aktif dalam Capstone Project:** Libatkan diri secara aktif dalam proyek capstone, baik dalam aspek teknis maupun non-teknis, dan pastikan kerja sama tim yang efektif.

4. Manfaatkan Sesi Review dan Tatap Muka Bersama Expert: Gunakan kesempatan untuk berinteraksi dengan expert dalam sesi review materi untuk mendapatkan wawasan lebih lanjut.
5. Perhatikan Tanggal Penting: Pastikan untuk mematuhi jadwal dan tanggal penting yang telah ditentukan untuk menghindari keterlambatan.
6. Lakukan Persiapan Matang untuk Presentasi: Menjelang presentasi, pastikan telah mempersiapkan naskah dan materi dengan baik agar presentasi berjalan lancar.

Dengan mengikuti saran-saran tersebut, diharapkan penulis dapat mengoptimalkan pengalaman belajar di Bangkit dan berhasil menyelesaikan program dengan prestasimaksimal.

Referensi

[1] <https://kampusmerdeka.kemdikbud.go.id/>

[2] https://drive.google.com/file/d/1DPk2b0wQnl3ya8V39K9qLJEGrb19a_Im/view

w

Lampiran

1. Slide Presentasi

<https://docs.google.com/presentation/d/1tLHbd78NXxJAzlwEs6S7cB5NGcmL2jvrT9mrjT8Lk0/edit?usp=sharing>

2. Project Plan Document

https://docs.google.com/document/d/1fbqkX-JBrZcSP25E1EWdz2HrIESC_5NffwAcDI3FK4E/edit?usp=sharing

3. Presentation Video

https://www.youtube.com/watch?v=-ffp1r6dcpc&ab_channel=LinkDLawOfficial

4. Sertifikasi Kelulusan Kelas Dicoding



5. Dokumentasi Weekly Consultation

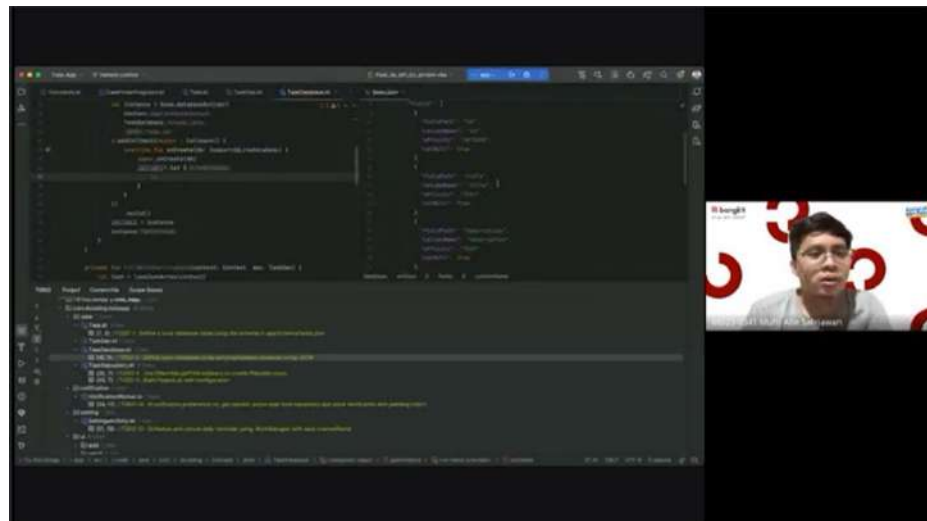


6. Dokumentasi ILT Soft Skill



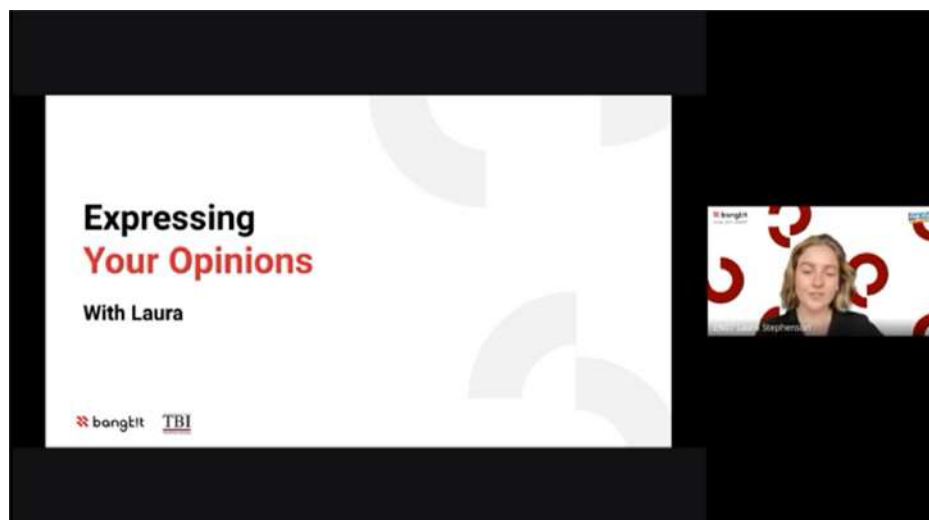
The screenshot shows a video recording of a presentation. The main part of the frame is a white slide with the title "Professional Branding and Interview Communication" in red and black text. Below the title, the name "Eka Nur Solicha" is listed, followed by her credentials: "Master Student in Management and Leadership" and "University of Pécs - Hungary". The "bangkit" logo is visible in the bottom left corner of the slide. On the right side of the video, there is a small inset window showing a woman with dark hair speaking, with a red and white circular pattern in the background.

7. Dokumentasi ILT Tech



The screenshot shows a video recording of a technical presentation. The main part of the frame is a dark-themed code editor window displaying lines of code. On the right side of the video, there is a small inset window showing a man with dark hair speaking, with a red and white circular pattern in the background.

8. Dokumentasi ILT English



The screenshot shows a video recording of a presentation. The main part of the frame is a white slide with the title "Expressing Your Opinions" in red and black text. Below the title, the text "With Laura" is displayed. The "bangkit" logo and the letters "TBI" are visible in the bottom left corner of the slide. On the right side of the video, there is a small inset window showing a woman with blonde hair speaking, with a red and white circular pattern in the background.

9. Tampilan Aplikasi Capstone

