LAPORAN AKHIR

MAGANG & STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT

UI/UX

Studi Independen

Di PT BISA ARTIFISIAL INDONESIA

Sissy Rachmania Siregar
432022618064

Nama Dosen Pendamping Program (DPP) :
Sapto Hadi Riono, S.Kom,. M.Kom.

TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS DARUSSALAM GONTOR
2024

Kata Pengantar

Segala puji dan syukur kami panjatkan kepada Allah SWT atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, yang telah memungkinkan saya menyelesaikan program Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB) ini dengan baik. Dalam kesempatan ini, saya ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dan bantuan selama pelaksanaan program ini.

Pertama-tama, saya mengucapkan terima kasih kepada Kampus Merdeka atas kesempatan berharga yang diberikan kepada mahasiswa untuk mengasah kemampuan dan memperluas wawasan di dunia industri. Saya juga menyampaikan penghargaan yang tulus kepada PT Bisa Artifisial Indonesia atas kesempatannya untuk belajar dan mengembangkan keterampilan sebagai seorang UI/UX Designer. Pengalaman yang saya dapatkan selama program ini sangat berarti dan memberikan banyak pembelajaran yang bernilai.

Tidak lupa, saya ingin berterima kasih kepada para mentor pembimbing program dan mentor kelompok yang selalu memberikan panduan dan motivasi dalam menjalani program ini. Bantuan dan arahan yang diberikan sangat membantu saya dalam menyelesaikan berbagai tugas dengan lebih baik. Selain itu, ucapan terima kasih juga saya sampaikan kepada dosen pembimbing program atas bimbingan dan arahannya selama kegiatan berlangsung.

Terakhir, saya menyampaikan terima kasih kepada Program Studi Sains dan Teknologi Universitas Darussalam Gontor atas dukungan yang telah diberikan sepanjang program ini. Dukungan tersebut sangat berperan dalam kelancaran proses hingga saya berhasil menyelesaikannya.

Demikian kata pengantar ini saya sampaikan. Semoga program ini dapat memberikan dampak positif yang besar untuk pengembangan karier dan masa depan saya.

LAPORAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Program Studi Independen Bersertifikat Batch 7 Membangun Kompetensi Global melalui Pembelajaran di Industri Digital dan Sertifikasi Internasional di Bidang UI/UX

Disusun oleh:

Sissy Rachmania Siregar 432022618064

Dipertanggungjawabkan di depan dosen penguji

Pada Selasa, 1 Juli 2025

Menyetujui,
Dosen Penguji PKL

Faisal Reza Pradhana, S.Kom., M.Kom
NIY. 160598

Mengetahui,
Ketua Prodi Teknik Informatika UNIDA Gontor

Dihin Muriyatmoko, S.ST., M.T.
NIY. 150489

Daftar Isi

Kata Pengantar
Daftar Isi
Daftar lain-lain
I. Gambaran Umum
A. Profil Perusahaan
B. Deskripsi Kegiatan
II. Aktivitas Bulanan
III. Penutup
A. Kesimpulan
B. Saran
Referensi
Lampiran

I. Gambaran Umum

A. Profil Perusahaan

BISA AI adalah startup yang berfokus pada pengembangan layanan dan produk berbasis Artificial Intelligence, didirikan pada tahun 2019. Awalnya, BISA AI menghadirkan berbagai layanan, seperti:

1. Image Recognition Service
2. Video Analytics Service
3. Natural Language Service
4. Data Analysis Service
5. E-learning
6. IoT Service

Berhasil bermitra dengan berbagai perusahaan dalam menyelesaikan tantangan menggunakan teknologi AI, BISA AI terus berkembang. Pada tahun 2020, perusahaan ini memusatkan perhatian pada dua produk utama, yaitu BISA Tampil dan BISA AI Academy.

BISA Tampil awalnya dikembangkan sebagai platform untuk video konferensi, namun kini telah berevolusi menjadi platform kolaborasi yang mendukung penyelenggaraan webinar, bootcamp, dan acara daring lainnya. Sementara itu, BISA AI Academy berkembang dari platform pembelajaran daring menjadi ruang multifungsi yang mencakup pelatihan, pencarian pekerjaan, layanan freelance, forum diskusi terkait AI, dan masih banyak lagi. Perkembangan ini menunjukkan komitmen BISA AI dalam memanfaatkan peluang untuk menghadirkan solusi inovatif di era digital.

B. Deskripsi Kegiatan

Posisi : UI/UX

Deskripsi : Program Studi Independen UI/UX berfokus pada berbagai aspek, seperti *User Interface*, *User Experience*, Pengembangan produk, dan lain sebagainya. Selama pelaksanaan Studi Independen Bersertifikat, peserta akan mengikuti proses pembelajaran yang mencakup sesi terjadwal, pembelajaran mandiri, serta pembelajaran tamu. Materi disampaikan melalui metode *synchronous* (seperti video konferensi) dan *asynchronous* (melalui MOOC BISA AI Academy dan e-learning sebagai bahan ajar). Setiap sesi materi dilengkapi dengan kuis atau latihan untuk memastikan peserta memahami topik yang dipelajari.

Selain meningkatkan *hard skill*, program ini juga menargetkan pengembangan *soft skill*, salah satunya adalah kemampuan berbicara di depan umum yang diasah melalui kegiatan webinar. Diwajibkan untuk disetiap individunya melakukan webinar softskill minimal 2 kali dengan topik yang bebas tetapi masih dalam topik teknologi.

Pada akhir program, peserta akan mempresentasikan hasil pengerjaan proyek *capstone* sebagai penutup dari seluruh proses pembelajaran. Peserta juga akan mengikuti ujian sertifikasi internasional, seperti *Data Science for Business Professional* (DSBIZ) dari CertNexus dan sertifikasi *UI/UX Associate* yang disediakan oleh mitra sertifikasi internasional BISA AI Academy.

Kompetensi yang dikembangkan :

1. UI/UX
2. Praktikum UI/UX
3. AI Game Development dan UX Gamifikasi
4. Content Creator, Desain Grafis dan Video Editor
5. SoftSkill
6. Project Capstone

Hal apa yang telah dilakukan selama program :

- Mengikuti Pembelajaran Terjadwal : Mengikuti 6 kelas inti yang di dalam nya mencakup kelas UI/UX, Praktikum UI/UX, AI Game Development dan UX Gamifikasi, Content Creator Desain Grafis dan Video Editor, SoftSkill, Project Capstone. Dan di setiap kelas nya dilakukan UTS dan UAS
- Mengikuti Pembelajaran Mandiri : Menyelesaikan minimal 10 Enroll Course Mandiri terkait UI/UX, Gamifikasi, Teknik Survei Wawancara dan topik lainya di Platform BISA AI Academy.
- Mengikuti Pembelajaran Tamu : Mengikuti webinar dari ahli atau praktisi di bidang tertentu serta pengembangan keterampilan komunikasi dan networking dengan tujuan mendapatkan wawasan, motivasi. Minimal 10 kali partisipasi dalam pembelajaran tamu serta menjadi narasumber dalam beberapa webinar.
- Mengembangkan Softskill : Mengasah keterampilan komunikasi public dengan melakukan presentasi projek dan menjadi narasumber webinar , serta mengembangkan manajemen waktu dan kepimpinan dalam projek kelompok.
- Membangunan Portofolio Industri : Membuat dan mempublikasikan dengan minimal 3 portofolio di platform BISA AI Academy dan setelah mengerjakan semua projek akhir dari Enroll Course Mandiri .
- Mengikuti Sertifikasi Kompetensi : Menyiapkan dan mengikuti Ujian Sertifikasi UI.UX Associate sebagai bukti bahwa keterampilan dan pengetahuan yang telah diperoleh selama program berjalan

II.Aktivitas Bulanan

Bulan	Kegiatan
1	1. Aktivitas mentoring dan koordinasi dengan mentor serta Dosen Pembimbing Program menurut saya sangat penting untuk membantu saya berkembang baik. Di aktivitas mentoring dalam program MSIB sangat membantu meningkatkan keterampilan saya yang di mana dilakukan nya evaluasi dan pengarahan secara intensif dengan mentor disetiap minggu nya sehingga saya dapat mengikuti program MSIB ini dengan baik. Dan akivitas DPP menurut saya sangat penting sebagai penghubung antara pihak mitra dan universitas sehingga menjaga keseimbangan kegiatan magang dan program akademik dan DPP dapat memastikan bahwa setiap aktivitas yang saya ikuti di MSIB ini sesuai dengan tujuan pendidikan kampus selain itu dapat memantau perkembangan saya, memastikan segala hal yang berkaitan dengan penilaian , laporan dan kemajuan program berjalan sesuai dengan standar akademik dan untuk mengatasi berbagai kendala yang mungkn muncul selama program. 2. Selama mengikuti program, saya telah sudah mengikuti beberapa tahap pembelajaran. Di bulan pertama saya mengikuti pembelajaran tatap muka yang diadakan setiap hari Senin hingga Kamis. Pembelajaran ini sangat interaktif dan membantu memperdalam pemahaman saya tentang materi yang di sampaikan. Selain itu, ada pembelajaran mandiri yang memungkinkan saya belajar dengan fleksibel sehingga memperkuat kemampuan saya dalam manajemen wakti dan tanggung jawab. Selain itu, program ini menyediakan sesi pembelajaran tamu, dimana kami di beri kesempatan mendengarkan pengalaman dan wawasan dari para ahli industri

	yang topik nya diluar dari materi pembelajaran sehingga dapat membuka wawasan saya tentang dunia profesional dan memberi inspirasi baru terkait karir di masa depan. Perkembangan saya sejauh ini cukup baik. Saya merasa lebih percaya diri dalam menerapkan pengetahuan yang saya dapatkan khusus nya dalam proyek UI/UX. Keterampilan teknis dan soft skill saya juga meningkat, termasuk kemampuan berpikir keritis dan kolaborasi tim. 3. Salah satu tantangan yang saya sering hadapi selama program ini adalah koneksi jaringan yang tidak stabil selama pembelajaran tatap muka. Koneksi yang tidak stabil dari saya sendiri dan dari mentor yang memberikan pembelajaran di hari itu sehingga sering terjadi terputus nya komunikasi dan dapat ketinggalan informasi penting. Alternatif solusi dari permasalahan di atas adalah memilih tempat alternatif dengan koneksi yang lebih stabil sehingga dapat memaksimalkan kegiatan pembelajaran agar tidak ada terputus nya komunikasi dan ketinggalan informasi penting. 4. Saya telah mengembangkan kompetensi dalam bidang UI/UX saya belajar menggunakan tools figma dan memahami prinsip-prinsip desin yang lebih baik, selain keterampilan teknik saya juga mengasah manajemen waktu dan problem solving. Kemampuan komunikasi dan kerja tim saya belajar bagaimana menyampaikan ide, mendengarkan masukan. Program ini menuntut saya untuk lebih disiplin serta mampu mengambil resiko dari semua yang sudah diputuskan.
2	1. Aktivitas mentoring dilakukan setiap 2 minggu sekali. Dalam sesi mentoring, saya mendapatkan arahan dan masukan, terutama mengenai pengumpulan portofolio serta persiapan untuk webinar soft skill yang akan datang.Dalam mentoring ini, kami

	mendiskusikan perkembangan proyek dan kemajuan belajar yang sudah saya capai selama program. Selain itu, saya telah berkoordinasi dengan DPP sebanyak 1 kali dan melakukan koordinasi dengan Koordinator Perguruan Tinggi bersama DPP juga 1 kali. 2. Selama masa Studi Independen di BISA AI Academy, saya telah mengerjakan berbagai enroll course mandiri, menyelesaikan tugas-tugas dari mata kuliah yang ada, serta menyusun portofolio untuk menampilkan hasil belajar dan proyek yang sudah saya kerjakan. Saat ini, saya juga terlibat dalam project capstone sebagai bagian dari kegiatan bersama. Pada tahap ini, proyek kami sedang dalam proses pembuatan high-fidelity wireframe untuk memperjelas desain dan fungsi utama dari aplikasi yang sedang dikembangkan. Tahap ini bertujuan untuk memberikan gambaran yang lebih rinci sebelum implementasi visual dan interaktif. 3. Tantangan yang saya hadapi terkadang jadwal pembelajaran BISA AI bertabrakan dengan jadwal kegiatan yang ada di kampus. Untuk Alternatif solusi nya saya harus bisa memanajement jadwal dan waktu sehingga tidak tabrakan jadwal nya 4. Pengembangan kompetensi yang saya telah dapatkan saya lebih bisa mengembangkan keterampilan saya di bidang UI/UX. Selain itu saya juga telah mengembangkan keterampilan kolaborasi, terutama dalam berkomunikasi dan menyelaraskan ide dalam tim. pengalaman ini mengajarkan saya untuk lebih terbuka terhadap masukan dan bagaimana menyampaikan ide

	dengan jelas. Selain itu saya jadi lebih bisa mengelola waktu antara tugas-tugas mandiri, pembuatan portofolio, serta tugas-tugas kuliah di kampus. saya jadi lebih bisa memprioritaskan tugas maupun kegiatan yang lebih penting.
3	1. Selama program, aktivitas mentoring dilakukan tidak terlalu rutin setiap dua minggu sekali. Dalam sesi ini, saya mendapatkan arahan dari mentor terkait berbagai aspek, seperti penyusunan portofolio, strategi desain, dan persiapan webinar soft skill. Selain itu, koordinasi dengan DPP dilakukan satu kali, yang difokuskan pada pengelolaan tugas serta penentuan langkah strategis untuk pengembangan proyek. Saya juga berkoordinasi dengan Koordinator Perguruan Tinggi bersama DPP satu kali, yang bertujuan untuk memastikan semua kegiatan berjalan sesuai dengan rencana. 2. Yang sudah saya kerjakan selama program ini , sudah menyelesaikan semua enroll course yang di jadikan tugas di setiap materinya , untuk capstone project masih dalam pengerjaan masih ada beberapa high fidelity wireframing yang masih perlu di lengkapi dan tahap terkahir yaitu prototype dan presentasi. Selain itu masih ada beberapa portofolio yang belum saya upload di platform. Perkembangan yang dicapai ini cukup signifikan, terutama di kemampuan teknis dalam pembuatan desain aplikasi yang responsif dan user friendly, serta manajemen projek dalam pengelolaan projek bersama kelompok. 3. Untuk tantangan nya , waktu di kampus dan masa sesi pembelajaran sedikit bertabrakan akan tetapi untuk solusinya bagaimana kita bisa memanajemen eaktu dan memprioritas yang perlu dikerjakan terlebih dahulu. 4. Untuk kompetensi yang telah di dapat selama masa pembelajaran ini yaitu kemampuan UI/UX design yatu

	menerapkan prinsip desain interaktif, selain itu pengelolaan proyek digital, keterampilan teknis yang dimana memahami penggunaan berbagai tools seperti figma untuk desain. Perkembangan yang sangat saya rasakan yaitu di soft skill komunikasi , saya jadi lebih percaya diri untuk berkomunikasi karena diadakan nya webinar di setiap individu nya minimal 2 kali.
4	. Selama program, sesi mentoring dilakukan secara berkala, meskipun tidak terlalu rutin, yaitu sekitar dua minggu sekali. Dalam sesi ini, saya mendapat arahan dari mentor terkait berbagai aspek, seperti penyusunan portofolio, pengarahan ujian sertifikasi, presentasi project capstone . Selain itu, saya berkoordinasi dengan DPP untuk pengisian g form untuk konversi SKS. DPP juga melakukan koordinasi dengan Koordinator Perguruan Tinggi sebanyak satu kali, dengan tujuan memastikan semua kegiatan berjalan sesuai rencana. 2. Selama program ini, saya telah menyelesaikan seluruh enroll course yang menjadi tugas pada setiap materi. Melakukan webinar softskill minimal dua kali per individu. Untuk capstone project, sedang mempersiapkan presentasi project capstone dengan sangat baik. Selain itu, ada beberapa portofolio yang sudah saya unggah ke platform. Dan mempersiapkan untuk ujian sertifikasi .Perkembangan yang saya capai cukup signifikan, terutama dalam kemampuan teknis seperti pembuatan desain aplikasi yang responsif dan ramah pengguna, serta manajemen proyek dalam mengelola kerja kelompok. 3. Tantangan yang dihadapi adalah benturan jadwal antara aktivitas di kampus dan sesi pembelajaran program. Namun, di bulan ke 3 dan 4 agak lebih kosong dikarenakan untuk mempersiapkan project capstone dan presentasinya. 4. Kompetensi yang saya peroleh selama pembelajaran meliputi

	kemampuan dalam desain UI/UX, seperti penerapan prinsip desain interaktif. Selain itu teknik menjadi UX yang benar. Perkembangan yang sangat saya rasakan ada pada soft skill komunikasi, di mana saya menjadi lebih percaya diri berkomunikasi, terutama berkat pelaksanaan webinar individu minimal dua kali selama program. Selain itu saya lebih merasakan kerjasama tim dalam pembuatan project capstone yang melibatkan 7 orang dalam pembuatan project capstone , sehingga disana saya belajar untuk menghargai pendapat seorang, memberikan saran dan masukkan untuk project capstone.

III.Penutup

A. Kesimpulan

Saya berpartisipasi dalam kegiatan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka Batch 7 dengan mitra PT. BISA Artificial Indonesia , mengikuti program Studi Independen dengan memilih peran sebagai UI/UX . Selama program ini, saya melaksanakan berbagai aktivitas dari MSIB maupun mitra, seperti mengisi laporan bulanan, mengikuti webinar, dan mengerjakan tugas yang diberikan. Program ini dapat dikonversikan menjadi 20 SKS serta memberikan sertifikat dari mitra dan Kampus Merdeka.

Kegiatan yang diselenggarakan mitra ini memiliki dampak besar dalam pengembangan *soft skill* serta memperluas wawasan saya di bidang UI/UX. Selain itu, program ini juga mencakup tugas akhir berupa project capstone pembuatan desain pada sebuah aplikasi, didukung oleh bimbingan mentor yang selalu memberikan arahan sepanjang kegiatan.

B. Saran

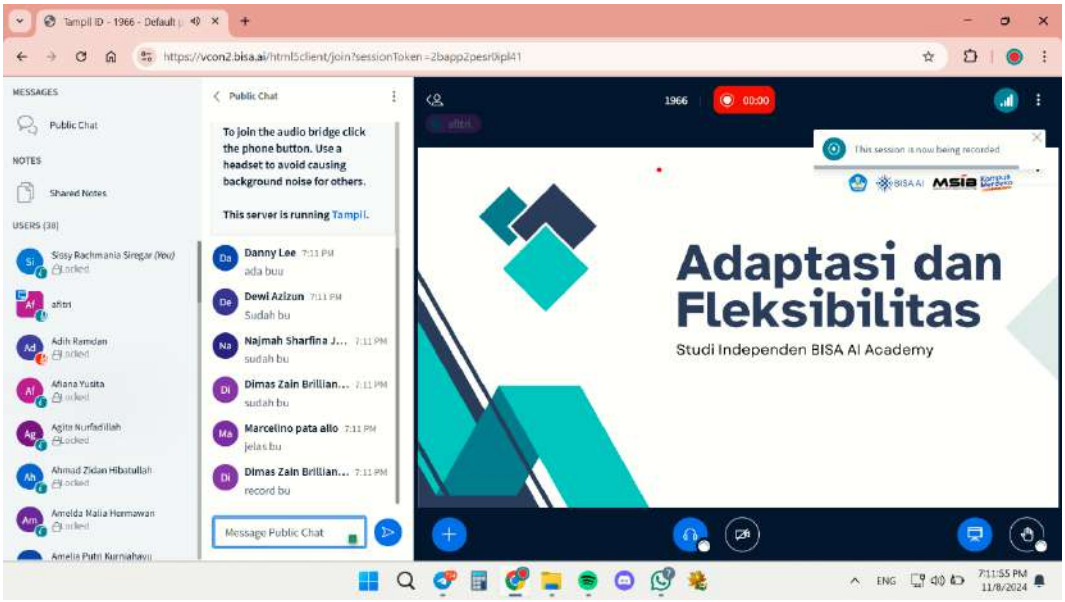
- Optimalisasi Infrastruktur Teknik : Memastikan Platform pembelajaran online dan server yang lebih stabil untuk menghidari gangguan dalam proses belajar.

Referensi

[1] https://kampusmerdeka.kemdikbud.go.id/

Lampiran

1. Pembelajaran Terjadwal

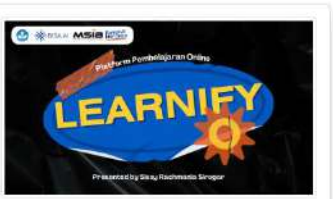


2. Sertifikat Enroll Course Mandiri di Website BISA AI Academy

3. Sertikat Pembelajaran Tamu di Website Tampil

4. Project Captone

5. Portofolio



Learnify : Platform Pembelajaran Online

Course: Introduction to Gamification

Aktif

Skill Up Indonesia

Course: AI Art Design For Beginners

Aktif

Komunikasi Interpersonal

Course: Komunikasi Interpersonal dalam Bisnis

Aktif

Bussiness Model Canva

Course: Implementasi Business Model Canvas (BMC) pada Bisnis F&B

Aktif

Fundamental Tipografi Desain Grafis

Course: Fundamental Tipografi dalam Desain Grafis

Aktif

Strategi Optimalisasi SEO Website

Course: Membuat Design Website yang SEO Friendly

Aktif

DailyFund: Aplikasi Manajemen Keuangan & ToDoList

Course: Basic Figma : Pembuatan UI Aplikasi Mobile

Aktif

Proses Design UX Produk Digital

Course: Memahami Fundamental UX Design dalam Mempersiapkan Karier Sebagai UX Designer

Aktif

StudiUX: Survei & Wawancara

Course: Teknik Survei Kuesioner dan Wawancara dalam UX Research

Aktif

Desain UI EstateEase

Course: Basic Figma : Pembuatan UI Aplikasi Mobile

Aktif

6. ***Webinar Softskill***