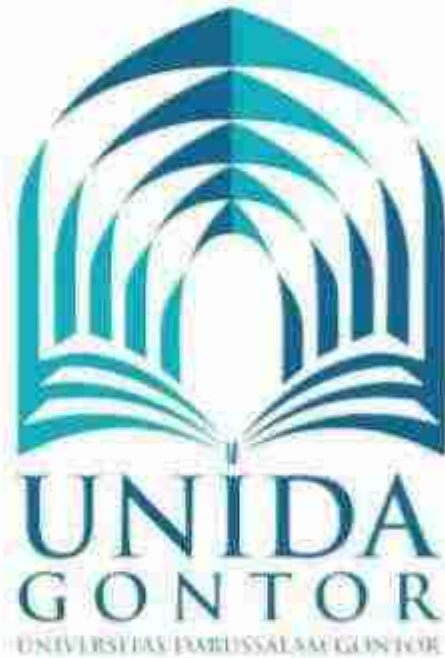


**PERANCANGAN APLIKASI BERBASIS WEB “E-SUMMIT” DI PT PLN
ICON PLUS JAKARTA**

LAPORAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN



Disusun Oleh :

Ahmad Fa'iq Dzulfikar As'ad	422021611007
Muhtadana Muchlis	422021611042
Afif Lustyo Muji	422021611004

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS DARUSSALAM GONTOR
TAHUN AJARAN 1446/2025**

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	i
DAFTAR GAMBAR	ii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
BAB II	3
LANDASAN PUSTAKA	3
2.1. Profil Singkat PT PLN Icon Plus	3
2.2. Visi dan Misi	3
2.3. Divisi	4
2.4. Tugas dan Fungsi Direksi	4
2.5. Tugas dan Fungsi <i>Marketing</i> (Pemasaran dan Penjualan)	4
2.6. Tugas dan Fungsi Operasi dan Pemeliharaan Aset	5
2.7. Tugas dan Fungsi Fasilitas dan Supporting	5
2.8. Tugas dan Fungsi IT Helpdesk	5
BAB III	6
HASIL LAPORAN MAGANG	6
BAB IV	14
PENUTUP	14
Lampiran – Lampiran	15

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Tampilan Dashboard E-Summit	6
Gambar 2. Tampilan Data Pengembalian Laptop	7
Gambar 3. Tampilan Data Peminjaman Laptop	7
Gambar 4. Tampilan Data Pembelian Laptop	8
Gambar 5. Form Peminjaman Laptop	8
Gambar 6. Form Pengembalian Laptop	9
Gambar 7. Form Pembelian Laptop	9
Gambar 8. Data Admin IT Helpdesk	10
Gambar 9. Data CSV keseluruhan	10

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Program Magang merupakan kegiatan yang wajib diikuti oleh mahasiswa dan peserta didik di beberapa lembaga pendidikan yang ada di Indonesia. Dalam kegiatan ini mahasiswa mendapatkan pembelajaran secara langsung di dunia kerja dengan bertujuan agar mahasiswa memiliki bekal berupa keterampilan yang sesuai dengan situasi kerja yang mana tidak didapatkan di Perguruan Tinggi ataupun Universitas. Hasil dari kegiatan Magang ini menjadi salah satu syarat untuk menyelesaikan perkuliahan.

Di era digital ini segala hal yang dilakukan dalam pekerjaan mulai beralih dari manual menjadi digital dengan segala hal yang dilakukan mulai beralih menggunakan aplikasi yang disediakan oleh perusahaan yang mana memberi kemudahan kepada para pekerja dalam bekerja dan memberikan kemudahan kepada perusahaan dalam mengelola dan memantau lingkungan perkantoran yang dimiliki perusahaan tersebut.

Dalam lingkungan perkantoran milik perusahaan sering terjadi kendala dan masalah dalam kebutuhan dan kegiatan yang dimiliki oleh user, oleh karena itu Tim IT Support sangat dibutuhkan dalam menangani berbagai macam permasalahan yang dimiliki oleh user untuk melancarkan kegiatan, kemudian Tim IT juga berperan penting sebagai tim yang melakukan maintenance segala hal yang berkaitan dengan IT guna menjaga ketenangan dan kelancaran dalam kegiatan perkantoran dan mempersedikit permasalahan yang muncul di user.

Tim IT juga berperan dalam pembagian dan pengumpulan laptop oleh user, yang pada program magang kali ini penulis menemukan permasalahan dalam *auditing* laptop user, *maintenance* laptop user, dan pengembalian laptop user yang telah habis masa berlakunya. Dalam PT. PLN Icon Plus ini user baru diharuskan melapor kepada Tim IT untuk diberikan laptop kepadanya dan laptop tersebut di beri jangka waktu hingga 5 tahun dan setelah selesai masa 5 tahun kemudian user harus membawanya kembali supaya dapat diperbarui laptop dengan yang baru.

Oleh karena itu penulis menawarkan alternatif solusi untuk masalah tersebut. Yaitu dengan membuat aplikasi berbasis web yang bisa menerima *input* data keluar masuk laptop dan mendata laptop-laptop yang telah *expired* masa berlakunya di dalam kantor, yang masih dipegang oleh user, yang akan dibeli user setelah laptop tersebut *expired*, dan pemberian laptop yang diperbarui kepada user tersebut. Sehingga pekerjaannya dapat diatasi dengan mudah tanpa manual *auditing* yang dilakukan Tim IT sebelumnya di dalam kantor. Dan Aplikasi ini di namakan E-SUMMIT.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan latar belakang yang sudah diuraikan, permasalahan yang dibahas dalam laporan ini antara lain:

1. Bagaimana merancang aplikasi berbasis website (E-SUMMIT) pada PT. PLN Icon Plus Jakarta?
2. Bagaimana mengimplementasikan aplikasi berbasis website (E-SUMMIT) pada PT. PLN Icon Plus Jakarta?
3. Bagaimana hasil pengujian dari aplikasi berbasis website (E-SUMMIT)?

1.3. Tujuan

Sesuai dengan arahan dan bimbingan yang diberikan oleh pembimbing lapangan dari universitas maupun instansi, maka program Magang yang telah terlaksana memiliki tujuan sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui bagaimana merancang aplikasi berbasis website (E-SUMMIT) pada PT. PLN Icon Plus Jakarta.
2. Untuk mengetahui bagaimana mengimplementasikan aplikasi berbasis website (E-SUMMIT) pada PT. PLN Icon Plus Jakarta.
3. Untuk mengetahui hasil pengujian dari aplikasi berbasis website (E-SUMMIT).

1.4. Manfaat

Penulisan laporan ini diharapkan mempunyai manfaat yang baik dan berguna bagi pembaca dan penulis. Adapun manfaat yang diharapkan adalah sebagai berikut :

1. Bagi Penulis
 - a. Menerapkan ilmu yang telah diperoleh dari Program Teknik Informatika dan Universitas Darussalam Gontor.
 - b. Mendapatkan pemahaman penelitian mengenai Perancangan dan Pengimplementasian I Seat Management pada PT PLN Icon Plus Jakarta.
2. Bagi PT. PLN Icon Plus Jakarta divisi IT Helpdesk
Manfaat penelitian ini adalah untuk membantu mengoptimalkan pemberian rekomendasi pada pendataan barang dalam perusahaan terutama laptop user.

BAB II LANDASAN PUSTAKA

2.1. Profil Singkat PT PLN Icon Plus

PT PLN Icon Plus adalah anak perusahaan dari PT PLN (Persero) yang memiliki peran dalam penyediaan solusi - solusi teknologi informasi dan komunikasi (TIK). PLN Icon Plus memulai kegiatan komersialnya pada tahun 2000 dengan Network Operation Centre yang berlokasi di Gandul, Cinere. Seiring dengan kebutuhan industri akan jaringan telekomunikasi dengan tingkat *availability* dan *reliability* yang konsisten, PLN Icon Plus mengembangkan usaha dengan menyalurkan kelebihan kapasitas jaringan telekomunikasi ketenagalistrikan serat optik milik PT PLN (Persero) di Jawa dan Bali bagi kebutuhan publik. PLN Icon Plus menjalin kerja sama dengan berbagai perusahaan dan lembaga, terutama yang kegiatan operasionalnya membutuhkan jaringan telekomunikasi yang ekstensif dan handal.

Sejak tahun 2008, PLN Icon Plus secara konsisten dan bertahap melakukan ekspansi konektivitas jaringan telekomunikasi ke berbagai wilayah terpencil di Indonesia dengan memaksimalkan pendayagunaan hak jaringan ketenagalistrikan milik PT PLN (Persero), yaitu "Right of Ways" (RoW), yang memiliki cakupan wilayah di seluruh Indonesia. Hal tersebut dilakukan sesuai dengan visi "Menjadi Penyedia Solusi Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) Terkemuka di Indonesia Berbasis Jaringan Melalui Pemanfaatan Aset Strategis". PLN Icon Plus juga secara konsisten melakukan Inovasi produk dan layanan dengan mengedepankan kualitas jaringan dari teknologi terkini.

Peresmian holding subholding PLN oleh Menteri BUMN pada 21 September 2022 lalu pun menjadi awal dari babak baru ICON+ sebagai PLN Icon Plus. Menyandang status subholding PLN, PLN Icon Plus tak lagi hanya berperan sebagai IT Enabler PLN. Melainkan, akan menjadi ujung tombak PLN dalam membangun lini bisnis di luar kelistrikan atau Beyond kWh. Pembentukan sub holding Beyond kWh mengubah arah bisnis PLN Icon Plus. Dari semula fokus pada bisnis *connectivity*, kini mengonsolidasikan semua inisiatif Beyond kWh di PLN Group. PLN Icon Plus pun bertanggung jawab untuk mengelola 3 cluster bisnis, yaitu kelistrikan, layanan konektivitas, dan layanan IT PLN.

2.2. Visi dan Misi

Visi :

" Menjadi pemimpin penyedia *smart connectivity solutions*, digital, dan *green energy* yang terintegrasi untuk mendukung transisi energi di Indonesia."

Misi :

- Mengembangkan *smart solutions connectivity*, digital, dan *green energy* yang inovatif dan berbasis prinsip-prinsip ESG.

- Memenangkan hati pelanggan dengan produk dan layanan berkualitas guna memberikan pengalaman terbaik.
- Memastikan penggunaan sumber daya secara optimal untuk meningkatkan keunggulan kompetitif dengan berorientasi kepada aspirasi pemangku kepentingan.
- Membangun talenta yang berkualitas dan membina budaya kerja berkelanjutan.

2.3. Divisi

Terdapat beberapa divisi dalam PT PLN Icon Plus, antara lain:

1. Direksi
2. *Marketing* (Pemasaran dan Penjualan)
3. Operasi, Pemeliharaan Aset
4. Fasilitas dan Supporting
5. *IT Helpdesk*

2.4. Tugas dan Fungsi Direksi

Di dalam perusahaan ini terdapat tugas dan fungsi Direksi adalah :

1. Mengembangkan strategi dan rencana bisnis perusahaan.
2. Mengelola dan mengawasi operasional perusahaan.
3. Mengambil keputusan strategis dan operasional.
4. Mengembangkan dan mengimplementasikan kebijakan perusahaan.
5. Mengelola hubungan dengan pemangku kepentingan (stakeholder).

2.5. Tugas dan Fungsi *Marketing* (Pemasaran dan Penjualan)

Berikut adalah tugas dan fungsi *Marketing* di PT PLN Icon Plus Jakarta:

1. Mengembangkan strategi pemasaran untuk meningkatkan penjualan dan pangsa pasar.
2. Menganalisis perilaku pelanggan dan preferensi mereka.
3. Mengidentifikasi peluang pasar baru dan mengembangkan rencana untuk memanfaatkannya.
4. Perencanaan Pemasaran dengan mengembangkan rencana pemasaran jangka panjang dan jangka pendek.
5. Analisis Kinerja: Mengukur dan menganalisis kinerja marketing.

2.6. Tugas dan Fungsi Operasi dan Pemeliharaan Aset

Melakukan pemeliharaan rutin dan pemeriksaan kondisi aset listrik seperti gardu induk, jaringan transmisi, dan distribusi untuk memastikan kinerja optimal dan mencegah gangguan.

2.7. Tugas dan Fungsi Fasilitas dan Supporting

1. Mengelola dan memelihara fasilitas pendukung seperti gedung kantor, gudang, dan infrastruktur lainnya untuk mendukung operasional perusahaan.
2. Menyediakan lingkungan kerja yang aman, nyaman dan efektif untuk meningkatkan produktivitas karyawan dan operasional perusahaan.

2.8. Tugas dan Fungsi IT Helpdesk

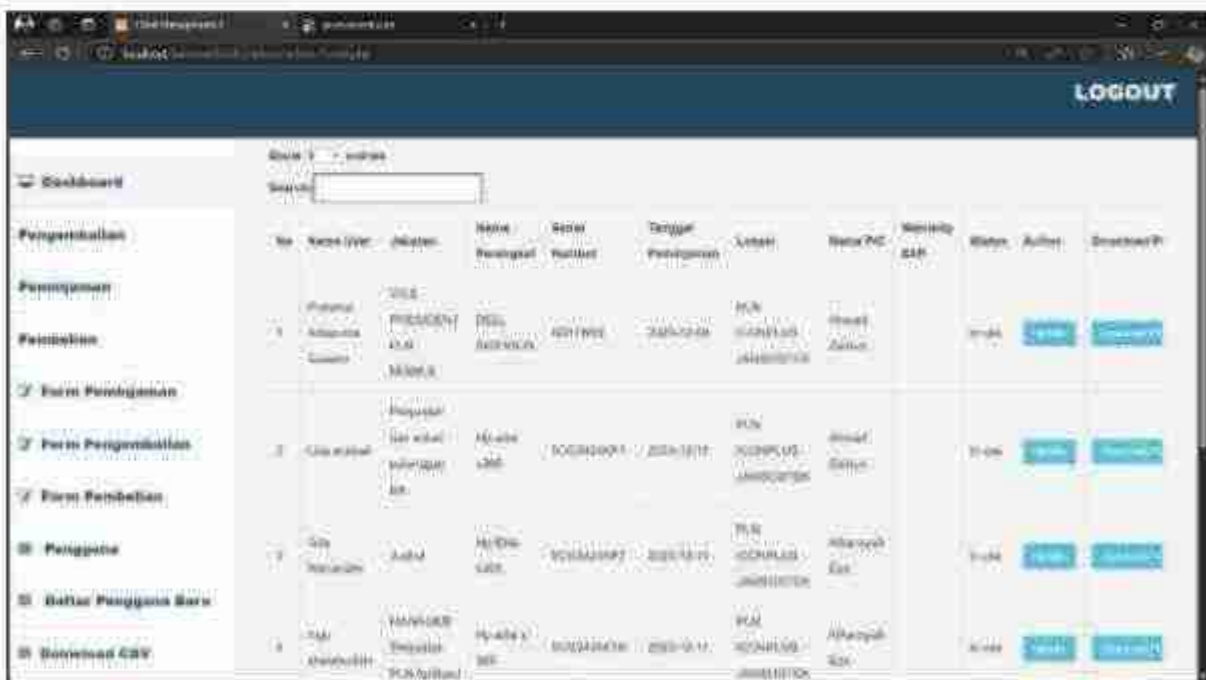
1. Menangani permintaan bantuan teknis dari pengguna internal (karyawan) terkait dengan masalah perangkat keras, perangkat lunak, jaringan, dan sistem informasi.
2. Menyediakan dukungan teknis yang cepat dan efektif untuk memastikan kelancaran operasional perusahaan dan meningkatkan produktivitas karyawan.

BAB III HASIL LAPORAN MAGANG

Hasil laporan magang yang telah diadakan berupa project-project dan pekerjaan tentang Software Developer terutama dalam frond-end dan back-end web developer. Sebagai berikut :

3.1. Pengembangan UI Web E-SUMMIT

E-SUMMIT adalah sebuah web yang digunakan oleh Tim IT PLN Icon Plus sebagai sarana pengumpulan dan pembuatan surat peminjaman Laptop kantor. Dalam pembuatan aplikasi ini untuk framework yang di gunakan adalah next js, dan untuk styling tampilannya menggunakan tailwind CSS. Kemudian pembuatan *database mysql* pada *phpMyAdmin* untuk dapat membaca file data milik user.



The screenshot shows a web dashboard with a dark blue header containing a 'LOGOUT' button. On the left, there is a sidebar menu with options like 'Dashboard', 'Pengembalian', 'Peminjaman', 'Fasilitas', and 'Pengguna'. The main area displays a table with columns: No, Nama User, Jabatan, Nama Perangkat, Asal Fasilitas, Tanggal Peminjaman, Jenis, Nama PIC, Nomor SIP, Status, Aksi, and Dashboard. The table lists four users with their respective details and actions.

No	Nama User	Jabatan	Nama Perangkat	Asal Fasilitas	Tanggal Peminjaman	Jenis	Nama PIC	Nomor SIP	Status	Aksi	Dashboard
1	Purnama Ambarita Gusti	DESA PRESIDEN KIA MAREK	DELL ASUS ASUS	0211901 0211901 0211901	2024-02-06 2024-02-06 2024-02-06	PLN KORPLUS KORPLUS	Harah Zuhri Zuhri	 	1-04	Edit	Hapus
2	Uluwatu	Dir. Ekst. KORPLUS KORPLUS	HP HP HP	00204001 00204001 00204001	2024-02-01 2024-02-01 2024-02-01	PLN KORPLUS KORPLUS	Harah Harah Harah	 	1-04	Edit	Hapus
3	Si Wacana	Asst Asst	HP HP	00204001 00204001	2024-02-01 2024-02-01	PLN KORPLUS KORPLUS	Harah Harah Harah	 	1-04	Edit	Hapus
4	TA Arwah	MANAGER Manajer PLN/Asst	HP HP HP	00204001 00204001 00204001	2024-02-01 2024-02-01 2024-02-01	PLN KORPLUS KORPLUS	Harah Harah Harah	 	1-04	Edit	Hapus

Gambar 1. Tampilan Dashboard E-Summit

Data Pengembalian Laptop

Serial:

No	Serial Number	Nama User	IDP	Tanggal Salin/Verifikasi	Mew	Dibawa
1	5211163	Prasanna Ardiyanata Gunawan			View Data	View Data
2	500204712	Angga Pratama Burhanika	070000129		View Data	View Data
3	500204737	Wah Nurani	2009000101		View Data	View Data
4	500204754	Iqbal Azzahra Akmal Pratomo	070200129		View Data	View Data
5	500204770	Georgiyevskaya	0400002		View Data	View Data

Showing 1 to 5 of 10 entries

Previous [1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) Next

[View All Data](#)

Gambar 2. Tampilan Data Pengembalian Laptop

Data Peminjaman Laptop

Serial:

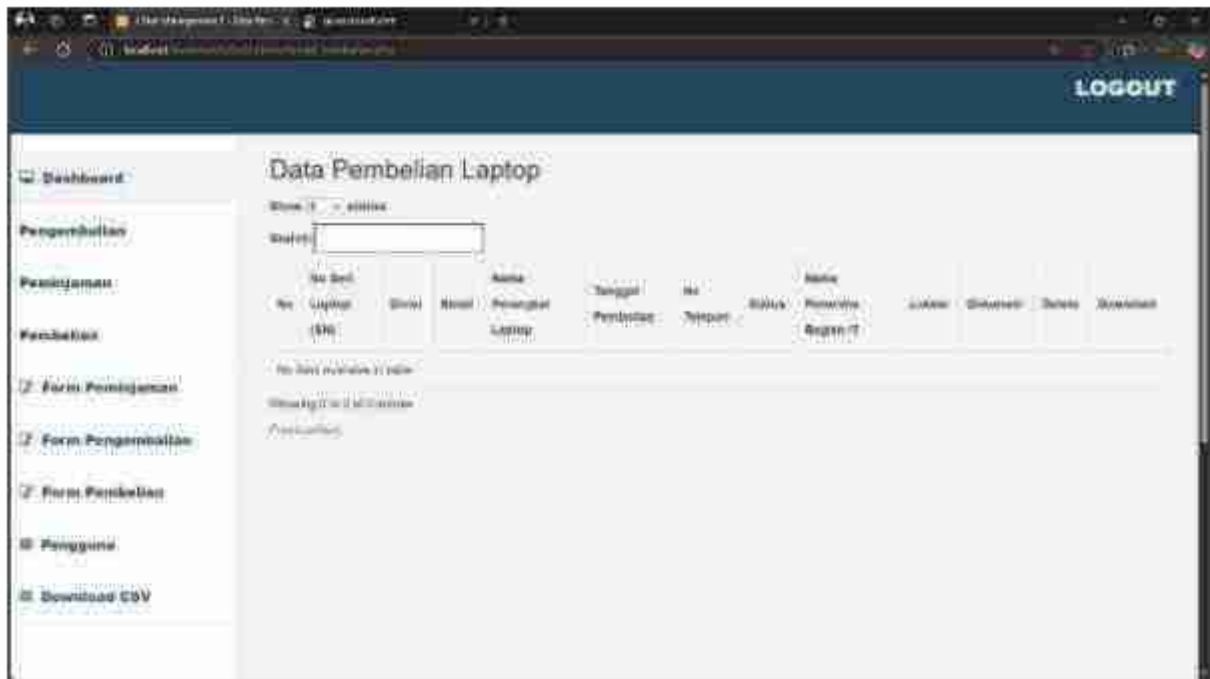
No	Nama User	Nama Peminjam	Serial Number Laptop	Tanggal Peminjaman	Keterangan Booking
1	Prasanna Ardiyanata Gunawan	DELIA WATI	5011163	2021-12-02	
2	Wah Nurani	HAZRAH	500204737	2021-12-14	
3	Wah Nurani	HAZRAH	500204737	2021-12-14	Wah Nurani dengan Ha Nurani dan
4	Iqbal Azzahra Akmal Pratomo	HAZRAH	500204754	2021-12-14	Wah Nurani dengan Ha Nurani dan
5	Georgiyevskaya	HAZRAH	500204770	2021-12-14	Wah Nurani dengan Ha Nurani dan

Showing 1 to 5 of 10 entries

Previous [1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) Next

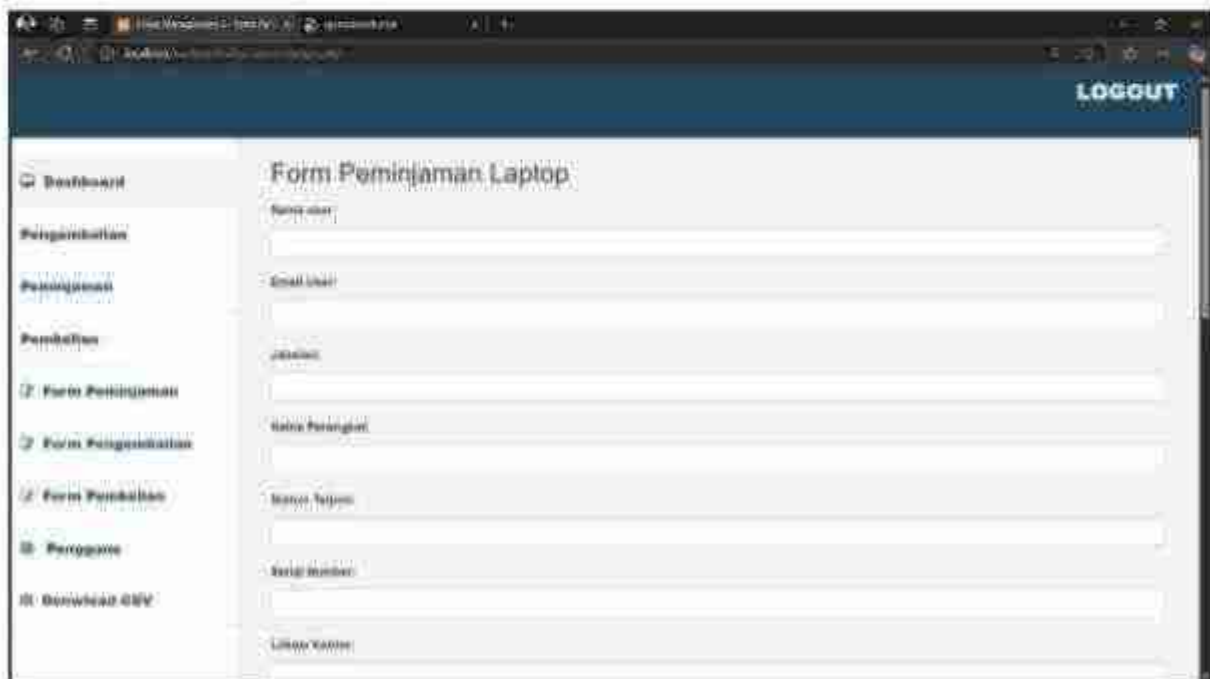
[View All Data](#)

Gambar 3. Tampilan Data Peminjaman Laptop



Gambar 4. Tampilan Data Pembelian Laptop

Gambar 1 sampai 4 di atas merupakan data pada user PT PLN Icon plus yang telah membeli, mengembalikan dan meminjam laptop yang disediakan oleh Tim IT Helpdesk. Kemudian sebelum data tersebut masuk maka user akan diberi form dari pihak Tim IT agar data nya tersimpan pada sistem. Berikut akan dilampirkan form pengisian dari pembelian, pengembalian hingga peminjaman.



Gambar 5. Form Peminjaman Laptop

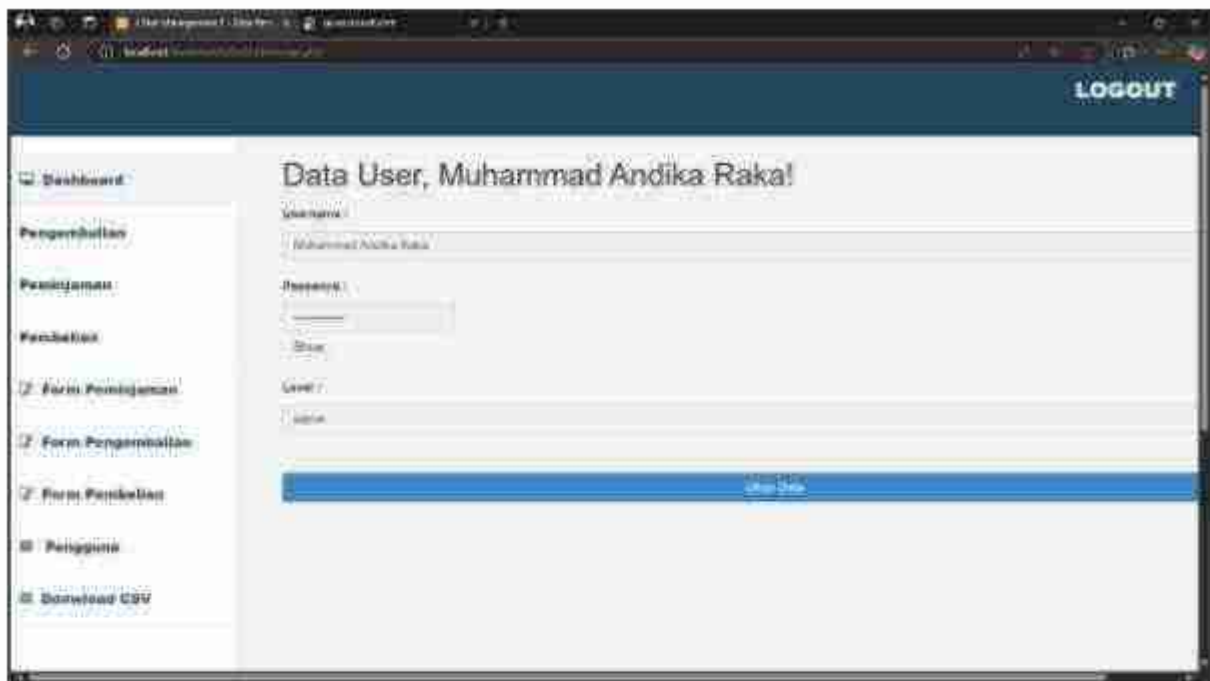
The screenshot shows a web application interface with a dark blue header containing a 'LOGOUT' button. On the left is a sidebar menu with options: Dashboard, Pengembalian, Peminjaman, Pembelian, Form Peminjaman, Form Pengembalian, Form Pembelian, Pengguna, and Download CSV. The main content area is titled 'Form Pengembalian Laptop' and contains the following input fields: Serial Number, Nama User, No, Barcode Type (with a placeholder 'XXXXXXXXXXXX / An-12345678'), Email Pengantar, Status, Tanggal Pengembalian, and Tanggal Pengembalian Terakhir.

Gambar 6. Form Pengembalian Laptop

The screenshot shows a web application interface similar to Gambar 6. The sidebar menu is the same. The main content area is titled 'Form Pembelian Laptop' and contains the following input fields: No. Ser. Laptop (ORI), Nama User, Date, Tanggal Pembelian, Email, Nama Pembelian Laptop, and No.

Gambar 7. Form Pembelian Laptop

Gambar 5 sampai 7 diatas merupakan gambar form pengisian yang dimiliki oleh tim IT Helpdesk untuk diberikan kepada user siapa saja yang ingin mengembalikan, meminjam, dan membeli laptop milik perusahaan. Kemudian selain itu dalam project ini juga terdapat data admin yaitu tim-tim IT helpdesk yang bertugas dan ada juga data CSV keseluruhan peminjam, pembeli, dan pengembalian dari user.



Gambar 8. Data Admin IT Helpdesk



Gambar 9. Data CSV keseluruhan

Pada gambar 8 dan 9 diatas merupakan data admin IT Helpdesk yang dapat mengakses website E-Summit dan juga data yang berbentuk CSV keseluruhan user yang telah mengisi form-form diatas.

3.2. Kegiatan Harian Diluar Project

Selama menjalani kegiatan magang di PT PLN Icon Plus penulis dibimbing oleh Tim IT PT PLN Icon Plus dalam menjalani kegiatan harian yang dilakukan selama kegiatan magang dan berikut gambaran kegiatan tersebut.

No	Hari, Tanggal	Kegiatan
1	Senin, 8 Juli 2024	Perkenalan dengan supervisor sekaligus seluruh anggota Tim IT Support PT PLN Icon Plus
2	Selasa, 9 juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Speed Test Kecepatan Wifi
3	Rabu, 10 juli 2024	Mengikuti dan Membantu dalam acara Transformation Day " Digital Security Imprufment "
4	Kamis, 11 Juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Speed Test Kecepatan Wifi
5	Jum'at, 12 Juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Speed Test Kecepatan Wifi
6	Senin, 15 Juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Speed Test Kecepatan Wifi
7	Selasa, 16 juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Speed Test Kecepatan Wifi
8	Rabu, 17 juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Speed Test Kecepatan Wifi
9	Kamis, 18 Juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Speed Test Kecepatan Wifi
10	Jum'at, 19 Juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Speed Test Kecepatan Wifi
11	Senin, 22 Juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Speed Test Kecepatan Wifi
12	Selasa, 23 juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Speed Test Kecepatan Wifi
13	Rabu, 24 juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Speed Test Kecepatan Wifi
14	Kamis, 25 Juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Speed Test Kecepatan Wifi
15	Jum'at, 26 Juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Speed Test Kecepatan Wifi

16	Senin, 29 Juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Speed Test Kecepatan Wifi
17	Selasa, 30 Juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Speed Test Kecepatan Wifi
18	Rabu, 31 Juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Speed Test Kecepatan Wifi
19	Kamis, 1 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit
20	Jum'at, 2 Agustus 2025	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit
21	Senin, 5 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit
22	Selasa, 6 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit
23	Rabu, 7 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit
24	Kamis, 8 Agustus 2024	Mengikuti dan membantu dalam acara Transformation Day " Icon Green and Icon Vest"
25	Jum'at, 9 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit
26	Senin, 12 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit
27	Selasa, 13 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit
28	Rabu, 14 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit
29	Kamis, 15 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit

30	Jum'at, 16 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit
31	Senin, 19 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit
32	Selasa, 20 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit
33	Rabu, 21 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit
34	Kamis, 22 Agustus 2024	Membantu mempersiapkan Seminar Fasilitas K3
35	Jum'at, 23 Agustus 2024	Membantu mempersiapkan Seminar Fasilitas
36	Senin, 26 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit
37	Selasa, 27 Agustus 2024	Seminar "Bahaya Pinjaman Online ilegal (Pinjol ilegal) bersama BANK Syariah Indonesia
38	Rabu, 28 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit
39	Kamis, 29 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit
40	Jum'at, 30 Agustus 2024	Perpisahan Purnakarya "Bpk. Andy" direktur Departemen Human Resource
41	Senin, 2 September 2024	Transformation Day "Exponensial Gorw in Business"
42	Selasa, 3 September 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit
43	Rabu, 4 September 2024	Perpisahan dengan Seluruh anggota Tim IT Support PT PLN Icon Plus

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Program ini memiliki manfaat yang bermanfaat bagi penulis, almamater, dan perusahaan. Bagi penulis, program magang ini memberikan kesempatan untuk meningkatkan wawasan dan pengalaman di lingkungan kerja. Informasi dan pengetahuan yang diperoleh akan menjadi modal berharga dalam pengembangan karir di masa depan. Selain itu, kegiatan magang ini juga memberikan kesempatan bagi penulis untuk memperluas jaringan dan hubungan kerja yang dapat membawa manfaat di masa yang akan datang.

Perusahaan mendapatkan manfaat dengan adanya program magang ini yang berupa bantuan tenaga dalam penyelesaian masalah yang ada di dalam kegiatan harian pekerja yang mana mempercepat penanganan masalah yang ada di lingkungan pekerja perusahaan.

Lampiran – Lampiran

a. Lampiran 1. Jurnal Harian Laporan PKL

No	Hari, Tanggal	Kegiatan	Tanda Tangan
1	Senin, 8 Juli 2024	Perkenalan dengan supervisor sekaligus seluruh anggota Tim IT Support PT PLN Icon Plus.	
2	Selasa, 9 juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User,Speed Test Kecepatan Wifi	
3	Rabu, 10 juli 2024	Mengikuti dan Membantu dalam acara Transformation Day " Digital Security Imprufment "	
4	Kamis, 11 Juli 2024	Membaritu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User,Speed Test Kecepatan Wifi	
5	Jum'at, 12 Juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User,Speed Test Kecepatan Wifi	
6	Sabtu, 13 Juli 2024	Libur	
7	Minggu, 14 Juli 2024		
8	Senin, 15 Juli 2024		Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User,Speed Test Kecepatan Wifi
9	Selasa, 16 juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User,Speed Test Kecepatan Wifi	
10	Rabu, 17 juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User,Speed Test Kecepatan Wifi	
11	Kamis, 18 Juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User,Speed Test Kecepatan Wifi	
12	Jum'at, 19 Juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User,Speed Test Kecepatan Wifi	
13	Sabtu, 20 Juli 2024	Libur	
14	Minggu, 21 Juli 2024		
15	Senin, 22 Juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User,Speed Test Kecepatan Wifi	
16	Selasa, 23 juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User,Speed Test Kecepatan Wifi	

17	Rabu, 24 Juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Speed Test Kecepatan Wifi	
18	Kamis, 25 Juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Speed Test Kecepatan Wifi	
19	Jum'at, 26 Juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Speed Test Kecepatan Wifi	
20	Sabtu, 27 Juli 2024	Libur	
21	Minggu, 28 Juli 2024		
22	Senin, 29 Juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Speed Test Kecepatan Wifi	
23	Selasa, 30 Juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Speed Test Kecepatan Wifi	
24	Rabu, 31 Juli 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Speed Test Kecepatan Wifi	
25	Kamis, 1 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User Memperbaharui UI Website E-Submit	
26	Jum'at, 2 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User Memperbaharui UI Website E-Submit	
27	Sabtu, 3 Agustus 2024	Libur	
28	Minggu, 4 Agustus 2024		
29	Senin, 5 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User Memperbaharui UI Website E-Submit	
30	Selasa, 6 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User Memperbaharui UI Website E-Submit	
31	Rabu, 7 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User Memperbaharui UI Website E-Submit	
32	Kamis, 8 Agustus 2024	Mengikuti dan membantu dalam acara "Transformation Day" Icon Green and Icon Vest"	
33	Jum'at, 9 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit	
34	Sabtu, 10 Agustus 2024	Libur	

35	Minggu, 11 Agustus 2024		
36	Senin, 12 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit	
37	Selasa, 13 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit	
38	Rabu, 14 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit	
39	Kamis, 15 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit	
40	Jum'at, 16 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit	
41	Sabtu, 17 Agustus 2024	Libur	
42	Minggu, 18 Agustus 2024		
43	Senin, 19 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit	
44	Selasa, 20 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit	
45	Rabu, 21 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit	
46	Kamis, 22 Agustus 2024	Membantu mempersiapkan Seminar Fasilitas K3	
47	Jum'at, 23 Agustus 2024	Membantu mempersiapkan Seminar Fasilitas	
48	Sabtu, 24 Agustus 2024	Libur	
49	Minggu, 25 Agustus 2024		
50	Senin, 26 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit	
51	Selasa, 27 Agustus 2024	Seminar "Bahaya Pinjaman Online ilegal (Pinjol ilegal) bersama BANK Syariah Indonesia	
52	Rabu, 28 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit	

53	Kamis, 29 Agustus 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit	
54	Jum'at, 30 Agustus 2024	Perpisahan Purnakarya "Bpk. Andy" direktur Departemen Human Resource	
55	Sabtu, 31 Agustus 2024	Libur	
56	Minggu, 1 September 2024		
57	Senin, 2 September 2024	Transformation Day " Exponensial Gorw in Busines"	
58	Selasa, 3 September 2024	Membantu Kegiatan Team IT Dalam menyelesaikan permasalahan User, Memperbaharui UI Website E-Submit	
59	Rabu, 4 September 2024	Perpisahan dengan Seluruh anggota Tim IT Support PT PLN Icon Plus	

b. Lampiran 2 Penilaian dari Pembimbing Lapangan

**PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN
PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

Nama Mahasiswa : Ahmad Faig Dzulfikar As'ad
NIM/Program Studi : 422021611007 /Teknik Informatika
Pembimbing Lapangan PKL :
Judul Laporan PKL :
Waktu Pelaksanaan PKL : 8 Juli 2024 - 4 September 2024

No.	Kriteria Penilaian	Bobot (%)	Skor*	Nilai*
1.	Kemampuan Teknis	30 %	85	
2.	Kemampuan dalam mengatasi permasalahan	30 %	80	
3.	Perilaku Profesional : - Disiplin - Tanggung jawab - Hubungan dengan rekan kerja - Komunikasi	40 %	70	
Jumlah		100 %		

Keterangan :

- Skor : 0 - 100 (Rentang nilai sesuai standar UNIDA Gosur ada di halaman sebaliknya)
- Nilai = Bobot * Skor

Komentar Penilai : _____

Jakarta, 4 September 2024
Pembimbing Lapangan PKL



19

**PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN
PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

Nama Mahasiswa : Afif Lustyo Muji
 NIM/Program Studi : 422021611004 / Teknik Informatika
 Pembimbing Lapangan PKL :
 Judul Laporan PKL :
 Waktu Pelaksanaan PKL : 8 Juli 2024 – 4 September 2024

No.	Kriteria Penilaian	Bobot (%)	Skor*	Nilai*
1.	Kemampuan Teknis	30 %	85	
2.	Kemampuan dalam mengatasi permasalahan	30 %	80	
3.	Perilaku Profesional : - Disiplin - Tanggung jawab - Hubungan dengan rekan kerja - Komunikasi	40 %	80	
Jumlah		100 %		

Keterangan :

- Skor = 0 – 100 (Rentang nilai sesuai standar UNIDA Gentor ada di halaman sebaliknya)
- Nilai = Bobot x Skor

Komentar Penilai :

.....

.....

Jakarta, 4 September 2024
Pembimbing Lapangan PKL



**PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN
PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

Nama Mahasiswa : Muhtadana Muchlis
NIM/Program Studi : 422021611043 /Teknik Informatika
Pembimbing Lapangan PKL : _____
Judul Laporan PKL : _____
Waktu Pelaksanaan PKL : 8 Juli 2024 – 4 September 2024

No.	Kriteria Penilaian	Bobot (%)	Skor*	Nilai*
1.	Kemampuan Teknis	30 %	85	
2.	Kemampuan dalam mengatasi permasalahan	30 %	60	
3.	Perilaku Profesional : - Disiplin - Tanggung jawab - Hubungan dengan rekan kerja - Komunikasi	40 %	90	
Jumlah		100 %		

Keterangan :

- Skor : 0 – 100 (Rentang nilai sesuai standar UNDA Gontor ada di halaman sebaliknya)
- Nilai = Bobot * Skor

Komentar Penilai : _____

Jakarta, 4 September 2024
Pembimbing Lapangan PKL



c. Lampiran 3 Kegiatan selama PKL

