

**LAPORAN AKHIR**  
**STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT**

**Android Learning Path**  
**Studi Independen**  
**Di Yayasan Dicoding Indonesia**

Havidz Muhammad Iqbal  
422021611032



**TEKNIK INFORMATIKKA**  
**UNIVERSITAS DARUSSALAM GONTOR**  
**2023**

**LAPORAN MAGANG  
BANGKIT ACADEMY 2023 BATCH 2  
MOBILE DEVELOPMENT**

Dipersiapkan dan ditulis oleh

Havidz Muhammad Iqbal 422021611032

Dipertanggung jawabkan di depan Dosen Pembimbing Lapangan

Pada Sabtu, 3 Februari 2024



**Dihin Muriyatmoko, S.ST., MT**

NIY. 150489

Laporan ini Telah Diterima Sebagai Salah Satu Pembuktian Magang

Siman,

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika



**Dihin Muriyatmoko, S.ST., MT**

NIY. 150489

## **Kata Pengantar**

Alhamdulillah, dengan karunia dan petunjuk Allah SWT, penulis berhasil menyelesaikan Laporan Akhir Magang untuk Program Studi Independen Kampus Merdeka sesuai jadwal. Sholawat serta salam kita panjatkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW, yang kita nantikan syafaatnya di akhir kelak

Laporan ini dibuat untuk memenuhi syarat kelulusan dari Bangkit Academy 2023 Batch 2. Tujuannya adalah mendokumentasikan seluruh proses studi independen yang dilakukan dari tanggal 14 Agustus hingga 31 Desember 2023 di Bangkit Academy 2023

Penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dan memberikan arahan selama proses penulisan laporan ini, antara lain:

1. Dosen Teknik Informatika yang telah memberikan banyak arahan dan pengetahuan.
2. Al Ustadz Dihin Muriyatmoko, S.ST., M.T. sebagai dosen pembimbing.
3. Tim Bangkit Academy 2023 batch 2 sebagai pembimbing Program Studi Independen
4. Seluruh fasilitator pendamping Program Studi Independen
5. Keluarga dan teman-teman yang telah mendukung selama mengikuti program ini.

Penulis berharap laporan ini memberikan manfaat dan dapat menjadi referensi berguna bagi para pembaca yang akan menjalankan kegiatan studi independen. Terima kasih atas perhatian dan waktu yang diberikan.

## Daftar Isi

I.1	Profil Perusahaan	5
I.2	Deskripsi Kegiatan	5
Bab II	Aktivitas Mingguan	7
Bab III	Penutup	17
III.1	Kesimpulan	17
III.2	Saran	17
2.	Referensi	<a href="#">17</a>
3.	Lampiran	<a href="#">18</a>

## **Gambaran Umum**

### **I.1 Profil Perusahaan**

Bangkit di desain untuk mempersiapkan peserta dengan kecakapan (skills) yang relevan dan dibutuhkan berdasarkan sertifikasi teknikal. Tahun ini Bangkit kembali menyelenggarakan 3 (tiga) alur belajar multidisiplin - Machine Learning, Mobile Development (Android), dan Cloud Computing. Dengan mengikuti Bangkit, peserta akan memiliki pengalaman dan terekspos dengan serba-serbi karir di industri dan pekerjaan di ekosistem teknologi Indonesia.

Bangkit merupakan program pembelajaran yang dipimpin oleh Google dengan dukungan GoTo, Traveloka, dan DeepTech Foundation. Dengan dukungan Kampus Merdeka, Bangkit akan menawarkan tempat belajar untuk mahasiswa Indonesia untuk memastikan mereka relevan dengan kecakapan yang dibutuhkan oleh industri pada semester genap, tahun 2022/2023.

### **I.2 Deskripsi Kegiatan**

Pada Program Bangkit 2023 Batch 2 ini penulis mengambil jalur pembelajaran Android Learning Path, Pembelajaran Android Development di Bangkit terdiri dari dua bagian, yaitu pembelajaran individu dan proyek akhir. Pada pembelajaran individu, peserta akan belajar secara mandiri melalui modul belajar di Dicoding Academy. Modul belajar ini berisi materi dasar pemrograman Kotlin, fundamental aplikasi Android, hingga pengembangan aplikasi Android tingkat menengah.

Selain itu, peserta juga akan mengikuti kelas ILT (Instructor Led –Training) dengan materi English Session, Softskill Session, dan Android Learning Path session. Kelas ILT ini akan dilakukan secara online melalui platform Google Meet. Untuk meningkatkan softskill di Bangkit juga melaksanakan agenda Softskill Bersama Expert yang diharapkan dapat menjadi bekal penting nantinya Ketika selesai mengikuti program Bangkit 2023 Batch 2, berikut softskill yang dikembangkan:

1. Growth Mindset and The Power of Feedback
2. Time Management
3. Critical Thinking and Problem Solving
4. Adaptability and Resilience
5. Project Management<sup>7</sup>
6. Profesional Communication and Networking
7. Digital Branding and Interview Communication

Di pertengahan bulan kegiatan Bangkit, diadakan Capstone Project sebagai bentuk pembuatan proyek akhir dari kelas yang sudah diikuti. Proyek ini bertujuan agar peserta dapat menerapkan secara langsung ilmu yang diperoleh dari kursus maupun kelas ILT. Capstone Project terbagi menjadi dua, yaitu Product Capstone dan Company Capstone.

Dalam pembuatan Capstone Project ini penulis membuat desain aplikasi di Figma. Kemudian, penulis melanjutkan dengan slicing code ke Android Studio. Selain itu, penulis juga menambahkan API yang telah dibuat oleh Cloud Computing yang didalamnya terdapat model yang telah dibuat oleh tim Machine Learning.

## Bab II Aktivitas Mingguan

Minggu	Kegiatan
1	<p>Pada tanggal 14 Agustus saya antusias mengikuti pembukaan MSIB angkatan 5, sehingga mendapat motivasi untuk maju ke tahap selanjutnya. Keesokan harinya, saya menghadiri pembukaan Kebangkitan angkatan 2 dan mendapatkan wawasan berharga mengenai program tersebut. Pada tanggal 16, ada seminar yang semakin memperkaya pengetahuan saya, memberikan tips dan trik sukses, termasuk pentingnya tiga keterampilan utama dalam industri: belajar menulis, membangun sesuatu, dan menjual. Selain itu, keterampilan komunikasi ditekankan, menyoroti perbedaan antara belajar membaca dan pembelajaran berdasarkan pengalaman, dengan rekomendasi untuk mendokumentasikan pemahaman seseorang. Setelah seminar, saya mempelajari modul dicoding, dan saat ini saya sedang mempelajari kelas dasar Kotlin, bersemangat untuk melanjutkan perjalanan belajar saya.</p>
2	<p>Dalam upaya belajar baru-baru ini, saya telah menunjukkan ketahanan dan dedikasi tinggi terhadap perjalanan pembelajaran. Meskipun menghadapi penolakan awal pada materi "Mulai Pemrograman dengan Kotlin," kegigihan saya membuahkan hasil dengan diterimanya proyek yang saya kembangkan. Saya terus fokus pada pelajaran dasar Android, menerapkan konsep desain antarmuka pengguna di Android Studio, dan aktif berdiskusi dengan teman-teman sejawat dalam kegiatan Rise untuk meningkatkan pemahaman kolektif terhadap materi. Minggu ini, kesempatan belajar di Universitas Dicoding dan partisipasi dalam acara GDG Surabaya di Universitas ISTTS memberikan pengalaman berharga, memperkaya perjalanan pembelajaran</p>

	<p>saya, dan menegaskan komitmen saya untuk terus mengembangkan pengetahuan dan keterampilan dalam dunia teknologi.</p>
3	<p>Hari ini, saya mencapai kemajuan signifikan dalam pelajaran coding dengan eksplorasi modul yang beragam. Di modul kegiatan, saya memperdalam teori dan meningkatkan keterampilan membaca dokumentasi, esensial untuk pengkodean efektif. Pada modul maksud, saya memahami teori maksud, menguasai pengiriman data dan menggunakan Parcelable dan implisit. Dalam latihan modul maksud, saya mengeksplorasi teknik debugging, seperti Logging dan Debug Breakpoints, diakhiri dengan ringkasan. Modul grup tampilan fokus pada tata letak linier dan batasan, memimpin kuis dengan skor sempurna. Saya juga dedikasikan waktu untuk modul gaya dan RecyclerView, mempelajari cara membuat RecyclerView dengan tema pahlawan. Pengalaman belajar ini memperkaya keterampilan coding, mempersiapkan saya untuk tantangan mendatang.</p>
4	<p>Hari ini, saya mengalokasikan waktu untuk studi saya dan mengadakan konsultasi mingguan kedua dengan kak Zul di malam hari, yang ternyata sangat menyenangkan. Fokus utama saya adalah pada topik dasar Android, mencakup aspek dasar pengembangan dan pemahaman lebih mendalam tentang fragmen dan navigasi. Menghadapi kesulitan dalam memahami konsep tersebut, saya menghabiskan waktu untuk mereview materi ini. Selain itu, saya mulai menjelajahi dasar-dasar threading dan jaringan untuk memperkuat pemahaman saya di bidang tersebut. Dalam perjalanan belajar berkelanjutan, saya terus mendalami materi LiveData dan mendapatkan wawasan baru tentang Retrofit, serta belajar cara memanfaatkan API untuk proyek ulasan restoran. saya terus berupaya terus melanjutkan studi saya.</p>



5	<p>Hari ini menandai dimulainya pengajuan pertama saya, dan meskipun awalnya bergulat dengan kebingungan, saya secara proaktif mencari bimbingan dari mentor saya untuk menavigasi tantangan masa depan dalam proyek ini. Sepanjang hari, saya menemui banyak rintangan namun tetap bertekad untuk mengatasinya. Kemajuan signifikan telah dicapai saat saya membuat desain visual awal, menggabungkan warna font dan tema untuk memberikan tampilan yang sempurna pada proyek. Salah satu pencapaian penting adalah pembuatan komponen fungsional untuk menampilkan data API secara efisien dalam RecyclerView. Tugas ini menghabiskan banyak waktu dan tenaga, namun memperkaya keahlian saya dan meningkatkan kualitas proyek secara keseluruhan. Selain pekerjaan proyek saya, saya mempunyai kesempatan untuk berpartisipasi dalam sesi Bahasa Inggris ILT yang menarik, yang membuat saya gembira dan puas. Sesi ini memberikan platform yang sangat baik untuk berlatih dan meningkatkan kemampuan bahasa Inggris saya, yang semakin memperkuat kepercayaan diri saya dalam berkomunikasi secara efektif.</p>
6	<p>Hari ini adalah hari yang produktif karena saya terus mengerjakan proyek saya dan mendapatkan konsultasi mentor mingguan yang bermanfaat. Berbagi tantangan modul belajar saya dengan teman dan mentor saya memberikan semangat. Saat mengerjakan pengajuan Bangkit, saya sering berkonsultasi dengan teman untuk penyelesaian masalah. Saya membuat kemajuan dalam coding saya di Dicoding Academy dan mendiskusikan masalah-masalah di Bangkit Academy dengan rekan-rekan. Meskipun saya telah menyelesaikan kiriman saya, ada masalah yang perlu diperbaiki sebelum dikirim ulang. Terakhir, saya meraih tiga bintang setelah menyelesaikan revisi saya, hasil kerja keras saya, dan merasa puas</p>

	<p>meskipun mendapat rating. Secara keseluruhan, ini adalah hari pembelajaran dan kemajuan yang memuaskan.</p>
7	<p>Hari ini telah selesai diskusi mingguan dengan mentor, dimana mentor memberikan pengajaran tentang pengujian dan cara pelaksanaannya. Selanjutnya dalam mempelajari Dicoding, Anda fokus pada praktik menyimpan dan membuka file, dilanjutkan dengan memahami teori SharedPreferences. Saat ini, konsep penyimpanan data menjadi sorotan, dengan praktik penyimpanan data menggunakan DataStore dan teori tentang bahasa kueri struktural. Kenyamanan datang dari keberhasilan menyelesaikan modul data persisten lokal dan lulus ujian modul. Tidak hanya itu, Anda juga berhasil menyelesaikan tugas latar belakang dan penjadwalan, dimana modul ini memberikan pemahaman tentang pengenalan dan implementasi teori dalam aplikasi. Tetap semangat dalam perjalanan Anda menguasai dunia pemrograman</p>
8	<p>Hari ini penuh kebahagiaan karena kalian bisa melanjutkan studi di akademi pemrograman dan malam harinya ada pertemuan mingguan dengan mentor kalian. Sesi pembelajaran hari ini fokus pada pengujian modul pada Dicoding. Anda memahami pengenalan pengujian, teori pengujian unit, dan praktik pengujian unit dengan JUnit. Selanjutnya dibahas teori pengujian antarmuka pengguna dengan Espresso, dilanjutkan dengan praktik pengujian antarmuka pengguna menggunakan Espresso. Hari ini, Anda telah menyelesaikan ujian modul pengujian dan siap melanjutkan ke modul berikutnya. Kemudian, dalam kursus pemrograman Anda, Anda menjelajahi modul data persisten lokal dan menyelesaikan pengenalan teori penyimpanan file dan data persisten lokal. Keterlibatan Anda dalam mempelajari dan mencapai langkah-langkah ini memberikan kepuasan yang besar. Tetap semangat dan nikmati perjalanan Anda memahami dunia pemrograman!</p>

9	<p>Minggu ini, Anda mempelajari modul perantara, dengan fokus pada tampilan khusus di Android. Hari Anda dimulai dengan mengeksplorasi teori dan pengenalan tampilan kustom, berlanjut ke praktik langsung, termasuk menggambar dengan kanvas dan menguasai seni memotong objek. Teori widget dan implementasi praktis dari tindakan serta widget stackview mengikutinya. Anda juga mempelajari tampilan web, belajar menampilkan situs web secara efektif. Mengakhiri modul ini, Anda menyerap poin-poin penting. Bertransisi ke modul baru tentang animasi, Anda memulai dengan gambaran umum dan wawasan teoretis tentang animasi properti. Antusiasme Anda mencerminkan komitmen kuat untuk menguasai beragam aspek pengembangan Android, mulai dari tampilan khusus hingga animasi.</p>
10	<p>Minggu ini penuh dengan antusiasme saat saya mempelajari animasi properti, tata letak gerak, pelokalan, dan aksesibilitas. Menjelajahi teori tata letak gerakan, saya memperoleh wawasan tentang penambahan animasi dinamis untuk meningkatkan pengalaman aplikasi. Fokusnya beralih ke pengenalan lokalisasi dan aksesibilitas, mempelajari teori dan aplikasi praktis. Teori tata letak adaptif untuk beragam ukuran layar menjadi batas pembelajaran saya berikutnya, memadukan teori dan praktik langsung. Saat saya menyelesaikan submodul, saya menantang diri saya sendiri dengan menjawab pertanyaan, mengukur kemampuan baru saya. Perjalanan minggu ini bukan hanya tentang pembelajaran namun juga penerapan dan penilaian, menandai kemajuan signifikan dalam pengetahuan pengembangan aplikasi saya.</p>
11	<p>Minggu ini, saya mendalami seluk-beluk Jetpack Compose, sebuah perubahan paradigma dalam pembuatan aplikasi Android yang membuang XML demi desain UI yang lebih dinamis. Menavigasi</p>

	<p>langkah awal, saya berhasil memulai proyek Compose perdana saya, memanfaatkan alat khusus Android. Modul ini mencerahkan saya tentang konsep dasar Compose, membuka jalan bagi transisi yang mulus dari metodologi XML konvensional. Penjelasan mengenai pemrograman deklaratif dan imperatif memperjelas perbedaan penting. Pemahaman baru ini memberikan dasar yang kuat untuk menavigasi lanskap Compose secara efektif. Menjelajahi aplikasi yang sudah ada menggunakan Compose menambah apresiasi saya atas penerapannya di dunia nyata, sehingga memberikan konteks berharga dalam proses pembelajaran. Pelajaran hari ini, dengan sintesis teori dan praktik langsung,</p>
12	<p>Dalam eksplorasi Jetpack Compose hari ini, saya mempelajari Pengantar Tata Letak, mendapatkan pemahaman lebih dalam tentang pengorganisasian komponen seperti kolom, baris, dan kotak. Teori Tata Letak Dasar mencerahkan saya tentang persiapan tata letak dasar menggunakan hal-hal penting seperti Kolom, Baris, dan Kotak, mengungkap pentingnya parameter dalam konteks ini. Teori Pengubah memperluas pengetahuan saya tentang pengubah, menjelaskan penggunaannya dan beragam atribut yang dicakupnya. Eksplorasi Teori Perancah dan Tata Letak Berbasis Slot memberikan wawasan teori dan implementasi praktis dalam suatu proyek. Studi Kasus Pembuatan Halaman Beranda Aplikasi JetCoffee memberikan peluang langsung untuk menerapkan konsep-konsep ini, menawarkan sekilas cara membuat desain sederhana namun efektif menggunakan Compose.</p>
13	<p>Hari ini, saya mendalami dunia geolokasi dan Google Maps API, mengeksplorasi konsep teoretis dan pelajaran praktis dalam penerapan peta untuk aplikasi. Hari itu dilanjutkan dengan pengenalan teori Advanced Testing, dimana saya mendapatkan</p>

	<p>wawasan tentang teori Test Driven Development (TDD) dan penerapannya. Setelah itu, saya mempelajari Teori Uji Ganda dan terlibat dalam Latihan Pengujian Unit LiveData. Hari itu diakhiri dengan Latihan Coroutine Pengujian Unit, Latihan Repositori Pengujian Unit dengan Palsu, dan pembelajaran tentang latihan Basis Data Ruang Pengujian Integrasi. Sehari penuh untuk memperoleh keterampilan berharga untuk pengembangan aplikasi yang kuat. dan saya sangat siap untuk terus belajar dan selalu berkembang lagi</p>
14	<p>Agenda hari ini penuh dengan pembelajaran! Saya akan mendalami pembuatan pengujian integrasi untuk NewsFragment, memanfaatkan MockWebServer dan Idling Resource untuk pengujian yang tangguh. Setelah itu, saya akan melakukan pengujian menyeluruh untuk menyimulasikan interaksi pengguna, dan diakhiri dengan ringkasan teori yang dipelajari. Hari ini dilanjutkan dengan eksplorasi teori Database Lanjutan, yang membuka jalan bagi pemahaman yang lebih mendalam tentang Teori Hubungan Ruang Database. Saya akan mengasah keterampilan saya dalam membuat hubungan database menggunakan Room, dengan fokus pada data siswa dalam pengaturan kursus. Sebagai penutup hari ini, saya akan mendalami dunia Teori Ruang Basis Data Pra-Pengisian, dan bersiap untuk Latihan Ruang Basis Data Pra-Pengisian.</p>
15	<p>Minggu ini merupakan minggu kemenangan karena saya berhasil menyelesaikan semua kursus saya, mengatasi berbagai tantangan. Terlibat dalam konsultasi mingguan dengan kelas saya, dipimpin oleh mentor saya, menambahkan sentuhan berharga pada malam saya. Momen penting terjadi ketika saya berkumpul dengan tim saya untuk merencanakan proyek batu penjuru, yang merupakan puncak dari inisiatif kebangkitan gelombang 2 tahun 2023. Hari ini</p>

	<p>menandai dimulainya tahap desain aplikasi. Setelah sesi curah pendapat dengan tim batu penjur, saya mendalami pembuatan antarmuka pengguna, dengan cermat memilih warna, logo, dan font. Hari itu diakhiri dengan desain layar splash halaman selamat datang, hasil kolaborasi dengan tim yang saya kerjakan.</p>
16	<p>Seminggu ini seru banget untuk melanjutkan capstone, apalagi ini bulan terakhir dan kita harus menyelesaikan semua tugas akhir. Saat ini, fokusnya adalah pada bagian login dan registrasi, memikirkan cara agar teks yang dibuat untuk login dan registrasi dapat disesuaikan. Mulailah juga membuat tampilan beranda dengan navbar untuk beranda, kamera, dan notifikasi, cukup tiga untuk membuatnya tetap sederhana. Cukup mengkodekan splash screen dan logika selamat datang, lalu melanjutkan membuat teks khusus saat login dan mendaftar. Hari ini, saya ingin terus membuat fitur apa pun. Ngobrol sama teman juga, untuk membahas rencana kedepannya. Seru sekali melihat gambar aplikasimu jadi lebih jelas lagi.</p>
17	<p>Pada minggu-minggu awal proyek batu penjur saya, saya memperkuat komitmen saya dan berbagi wawasan tentang UI dengan teman-teman sekelas saya. Mulai Selasa, saya mendedikasikan waktu untuk mendesain UI, memilih warna dasar hijau untuk aplikasi saya. Rabu melibatkan penerjemahan tata letak desain dari Figma ke Android Studio, sebuah proses teliti yang memakan banyak waktu. Hari Kamis fokus pada autentikasi untuk login dan registrasi menggunakan Firebase, selaras dengan kesepakatan tim kami untuk menggunakan Firebase untuk fitur login. Melakukan pemeriksaan menyeluruh pada hari Kamis, saya dengan cermat meninjau setiap aspek mulai dari layar pembuka hingga pendaftaran, memastikan keamanan dan fungsionalitas aplikasi secara keseluruhan dan saya sangat bersemangat untuk</p>

	melanjutkan aplikasi saya.
18	<p>Minggu ini merupakan perjalanan yang mengasyikkan saat saya mempelajari proyek batu penjurur saya dan menyelesaikan ujian. Pada hari Senin, didorong oleh antusiasme, saya memulai minggu ini, mendedikasikan waktu untuk menyempurnakan tampilan UI di halaman beranda. Pada hari Selasa saya melihat saya mengatur UI untuk halaman kalkulator, diikuti dengan mendalami pengkodean logika untuk kalkulator kebutuhan kalori harian pada hari Rabu. Meskipun menemui bug, saya bertahan, memperbaiki masalah dan membuat kemajuan. Hari ini, pada hari Jumat, saya fokus menyelesaikan kode beranda, mengatasi ketidaksempurnaan logika kalkulator sebelumnya. Ini merupakan minggu yang produktif, ditandai dengan peningkatan UI, implementasi logika, dan penyelesaian bug dalam proyek batu penjurur saya.</p>
19	<p>Pada minggu ke 19, saya mempelajari proyek saya dengan penuh semangat, dengan fokus pada fitur artikel untuk aplikasi saya. Selasa melibatkan pembuatan tata letak UI yang dirancang dengan baik dan mengumpulkan materi yang diperlukan. Pada hari Rabu, saya berhasil mengimplementasikan fitur artikel, menggabungkan logika, adaptor RecyclerView, dan pintasan praktis ke beranda. Meskipun menemui bug pada hari Kamis, saya bangga telah menyelesaikan semua fitur yang direncanakan. Hari Jumat menandai selesainya dokumentasi proyek yang komprehensif, termasuk kode program, presentasi PowerPoint, dan video, yang menampilkan upaya kolaboratif tim saya. Minggu ini adalah puncak dari desain, pengkodean, dan persiapan yang cermat, yang mencerminkan dedikasi dan pencapaian dalam proyek batu penjurur saya.</p>
20	<p>Seminggu ini saya hampir menyelesaikan seluruh rangkaian program belajar mandiri ini, mulai dari perkuliahan hingga batu</p>

	<p>penjuru, sebagai hasil akhir dari program kebangkitan ini. Pada hari Rabu ini saya melakukan beberapa persiapan yang akan saya sampaikan nanti pada saat pemaparan besok Kamis sore dan malam harinya saya mengerjakan agenda mingguan bersama mentor saya. Hari ini saya dan teman-teman dari 1 tim capstone sedang mempersiapkan presentasi saya karena sore ini saya sedang mempresentasikan proyek aplikasi saya dan di hari jumat saya mulai menyusun laporan yang akan saya kumpulkan nanti, saya mengumpulkan data-data yang diperlukan dan juga mengerjakan laporan akhir ini sesuai dengan sop dari bangkit</p>
--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------



## **Bab III Penutup**

### **III.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil tugas akhir capstone project ini, dapat disimpulkan bahwa aplikasi yang dikembangkan dapat membantu pengguna dalam mengontrol kebutuhan kalori harian mereka. Aplikasi ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan fitur-fitur baru untuk meningkatkan fungsionalitas dan kegunaannya. Berikut adalah beberapa point dan saran yang dapat diambil:

1. Program Bangkit memberikan pembelajaran yang melibatkan pengembangan keterampilan teknis (hard skills) dan keterampilan interpersonal (soft skills) yang sangat bermanfaat bagi pesertanya dalam meraih sukses dalam karir di masa depan.
2. Mayoritas masyarakat belum memahami kebiasaan makan yang baik, sehingga memerlukan solusi yang dapat diakses oleh masyarakat luas
3. Aplikasi ini berhasil menggabungkan beberapa fitur penting dalam satu platform yang mudah digunakan, yaitu: fitur scan kalori makanan, fitur hitung kalori kebutuhan, fitur artikel

### **III.2 Saran**

Bedasarkan hasil akhir dari kegiatan Bangkit 2023 Batch 2 ini , ada beberapa saran untuk kedepannya:

1. Melakukan pengujian dan evaluasi lebih lanjut terhadap fitur deteksi kalori makanan guna meningkatkan tingkat ketepatan dan responsibilitasnya.
2. Mengevaluasi beberapa model alternatif melalui percobaan sebelum memilih model yang akan diimplementasikan pada platform Android, dengan tujuan mencapai hasil yang optimal dan efisien.

## 2. Referensi

[1] <https://kampusmerdeka.kemdikbud.go.id/>

[2] [https://grow.google/intl/id\\_id/bangkit/](https://grow.google/intl/id_id/bangkit/)

[3] Dicoding. (2022, November 30). “Bangkit antarkan saya jadi Android Developer”  
<https://www.dicoding.com/blog/bangkit-antarkan-saya-jadi-android-developer/>

[4] International Diabetes Federation. (2021, November 02). “Diabetes kini menyerang satu dari 10 orang dewasa di seluruh dunia” <https://idf.org/news/diabetes-now-affects-one-in-10-adults-worldwide/>

### 3. Lampiran

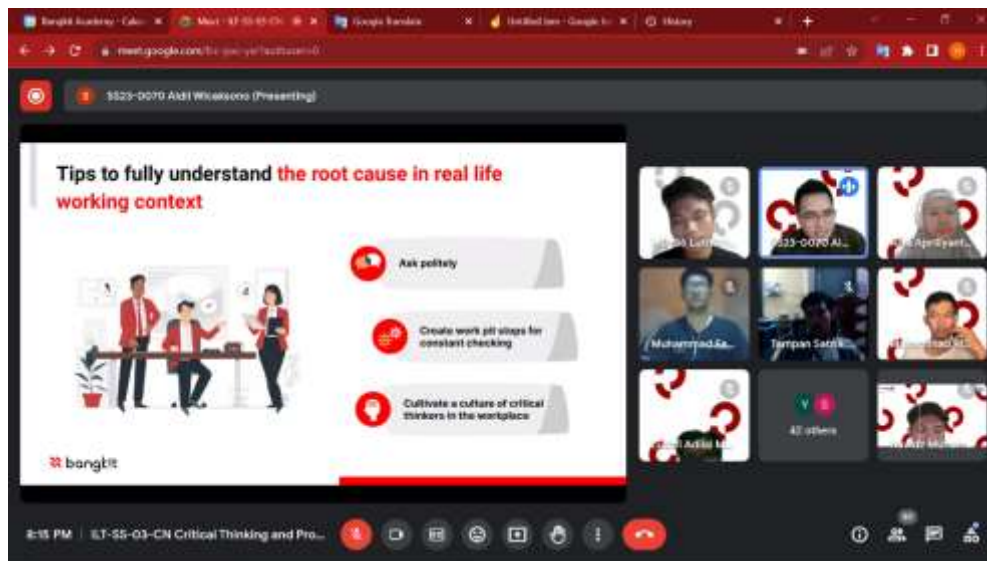
- I. Lampiran 1. Slide Presentasi: [Link](#)
- II. Lampiran 2. Project Plan Document: [Link](#)
- III. Lampiran 3. Presentation Video: [Link](#)
- IV. Lampiran 4. Aplikasi Link Download: [Link](#)
- V. Lampiran 5. Self-Paced Dicoding Academy



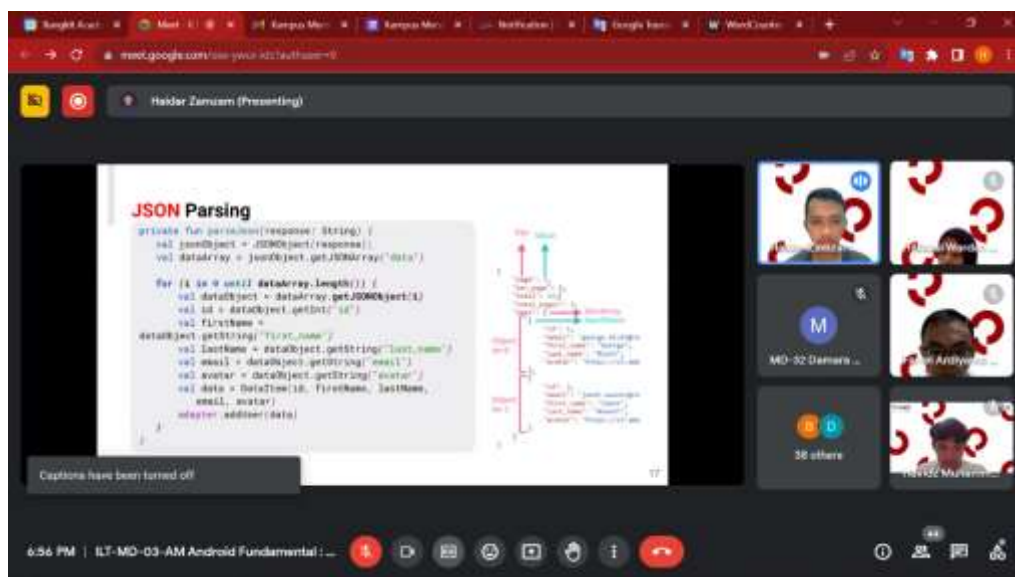
- VI. Lampiran 6. Sertifikat Kelulusan Dari Setiap Kelas Dicoding



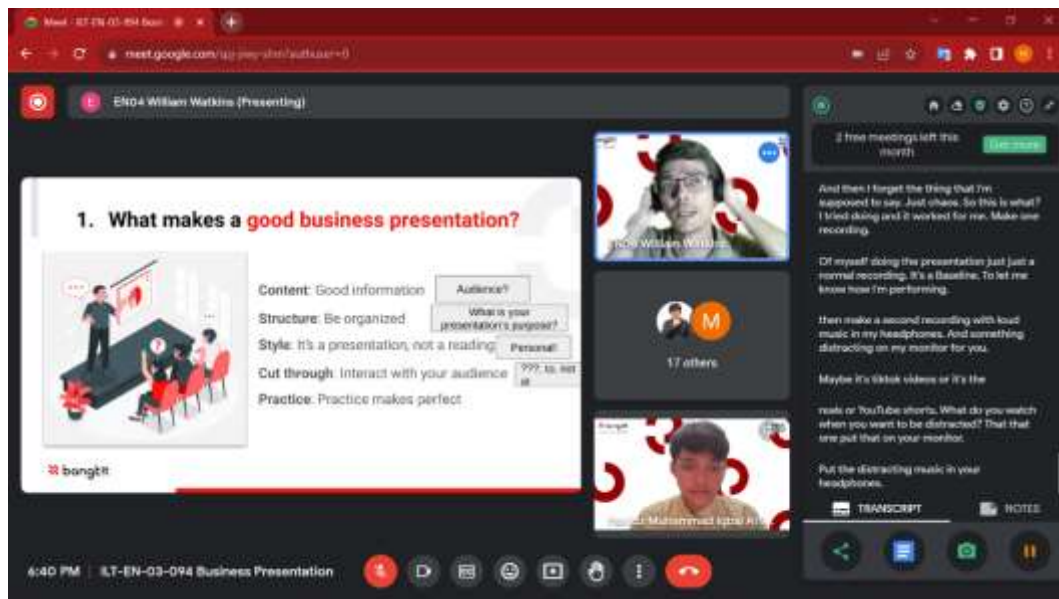
## VII. Lampiran 7. Dokumentasi ILT Soft Skill



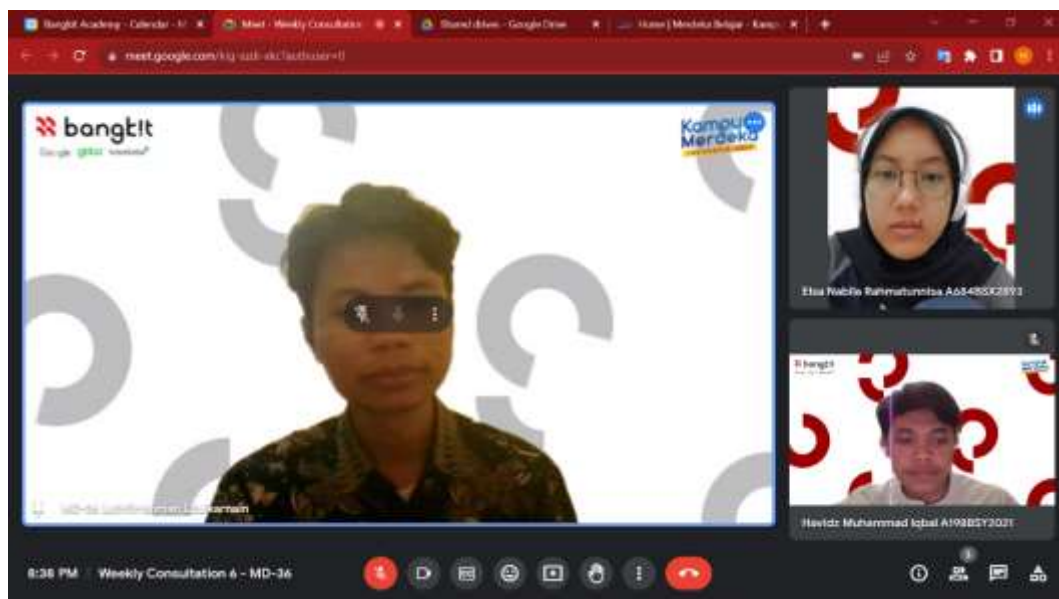
## VIII. Lampiran 8. Dokumentasi ILT Tech



## IX. Lampiran 9. Dokumentasi ILT English



## X. Lampiran 10. Dokumentasi Weekly Consultation



## XI. Lampiran 11. Dokumentasi Report Progress Capstone



## XII. Lampiran 12. Dokumentasi Mentoring Capstone



### XIII. Lampiran 13. Tampilan Aplikasi

